

4. ДІЙСНИЙ ЕВКЛІДІВ ПРОСТІР

4.1. Добуток векторів у звичайному просторі

4.1.1. Прямокутні складова й проекція вектора на вісь

Означення 4.1. Віссю \vec{S} називається пряма, на якій вибрано додатний напрям і одиницю довжини. Вісь \vec{S} визначається вектором \vec{S}_0 (ортом осі).

Означення 4.2. Проекцією точки M на дану вісь \vec{S} називається основа перпендикуляра, опущеного з даної точки M на дану вісь.

Означення 4.3. Складовою вектора \vec{AB} на вісь \vec{S} називається вектор $A'\vec{B}'$, де точка A' - проекція точки A , а точка B' - проекція точки B на вісь \vec{S} .

Означення 4.4. Проекцією вектора \vec{AB} на вісь \vec{S} називається довжина складової цього вектора, взята з додатним знаком, якщо напрямки складової та осі збігаються, і з від'ємним знаком, якщо складова та вісь мають протилежні напрямки. Проекцію вектора \vec{AB} на вісь \vec{S} позначають $np_{\vec{S}}\vec{AB}$.

Теорема 4.1. Проекція вектора \vec{a} на вісь \vec{S} дорівнює добутку довжини цього вектора на косинус кута α між вектором та віссю, тобто

$$np_{\vec{S}}\vec{a} = |\vec{a}| \cos \alpha \quad (4.1)$$

Властивості проекції вектора на вісь:

1. Проекція суми векторів дорівнює сумі проекцій доданків, тобто

$$np_{\vec{S}}(\vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n) = np_{\vec{S}}\vec{a}_1 + np_{\vec{S}}\vec{a}_2 + \dots + np_{\vec{S}}\vec{a}_n.$$

2. Проекція добутку скаляра на вектор дорівнює добутку цього скаляра на проекцію вектора, тобто

$$np_{\vec{S}}\lambda\vec{a} = \lambda np_{\vec{S}}\vec{a}.$$

Задача з розв'язком

Задача. Вектори \vec{a} і \vec{b} утворюють з віссю \vec{S} кути 60° і 120° . Знайти проекцію суми $\vec{a} + 3\vec{b}$ на вісь \vec{S} , якщо $|\vec{a}| = 6$, $|\vec{b}| = 4$.

Розв'язок. Оскільки проекція суми векторів дорівнює сумі проекцій доданків, тобто

$$np_{\vec{S}}(\vec{a} + 3\vec{b}) = np_{\vec{S}}\vec{a} + np_{\vec{S}}(3\vec{b}),$$

то досить знайти проекції на вісь \vec{S} кожного із векторів \vec{a} і $3\vec{b}$. Відповідно з формулою (4.1) одержуємо:

$$np_{\vec{S}}\vec{a} = |\vec{a}| \cos 60^\circ = 6 \cdot \frac{1}{2} = 3;$$

$$np_{\vec{S}}\vec{b} = |\vec{b}|\cos 120^\circ = 4 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = -2.$$

За властивістю 2 знаходимо проекцію вектора $3\vec{b}$ на вісь \vec{S} :

$$np_{\vec{S}}(3\vec{b}) = 3 np_{\vec{S}}\vec{b} = 3 \cdot (-2) = -6.$$

Таким чином,

$$np_{\vec{S}}(\vec{a} + 3\vec{b}) = 3 + (-6) = -3.$$

Задачі для розв'язування

314. Нехай $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ - одиничні вектори, що утворюють з даною віссю \vec{S} відповідно кути $\frac{\pi}{3}, \frac{2}{3}\pi, \pi$. Знайти проекцію на вісь \vec{S} вектора $3\vec{a} + 2\vec{b} + \vec{c}$.

315. Знайти проекцію суми векторів $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}$ на вісь \vec{S} , якщо $|\vec{a}| = 5$, $|\vec{b}| = 6$, $|\vec{c}| = 8$, $|\vec{d}| = 12$, а кути, що утворюють ці вектори з віссю \vec{S} , відповідно дорівнюють $0, \frac{2}{3}\pi, \pi, \frac{\pi}{3}$.

316. Довести, що $np_{\vec{S}}(\vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n) = np_{\vec{S}}\vec{a}_1 + np_{\vec{S}}\vec{a}_2 + \dots + np_{\vec{S}}\vec{a}_n$ для будь-якого скінченного числа доданків.

317. Розглядаючи проекції деякої ламаної лінії, довести формули

$$1) \sin \varphi + \sin 3\varphi + \dots + \sin(2n-1)\varphi = \frac{1 - \cos 2n\varphi}{2 \sin \varphi};$$

$$2) \cos \varphi + \cos 3\varphi + \dots + \cos(2n-1)\varphi = \frac{\sin 2n\varphi}{2 \sin \varphi}.$$

4.1.2. Декартова прямокутна система координат

Якщо базисні вектори афінної системи координат є одиничними і взаємно ортогональними, то така система координат називається декартовою прямокутною системою координат.

У випадку декартової прямокутної системи координат базисні вектори позначають через $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$. Вектори $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ є відповідно ортами осей Ox, Oy, Oz . Кожний вектор \vec{d} може бути єдиним способом розкладений за декартовим прямокутним базисом $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$, тобто для кожного вектора \vec{d} знайдеться єдина трійка чисел x, y, z така, що справедлива рівність:

$$\vec{d} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = (x, y, z).$$

Числа x, y, z називаються декартовими прямокутними координатами вектора \vec{d} .

Якщо точка M - точка простору, то декартові прямокутні координати цієї точки збігаються з декартовими координатами її радіус-вектора \vec{OM} , тобто запис $M(x, y, z)$ рівносильний запису $\vec{OM} = (x, y, z)$.
Якщо дані $M_1(x_1, y_1, z_1)$ і $M_2(x_2, y_2, z_2)$, то

$$\vec{M_1M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1).$$

Теорема 4.2. Декартові прямокутні координати x, y, z вектора \vec{d} дорівнюють проєкціям цього вектора на осі Ox, Oy, Oz відповідно, а вектори $x\vec{i}, y\vec{j}, z\vec{k}$ є складовими вектора \vec{d} на осі Ox, Oy, Oz .

Зауваження 4.1. Нехай вектори $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ мають спільний початок O . Система координат $Oxyz$ називається правою (лівою), якщо поворот на найменший кут від \vec{i} до \vec{j} , що спостерігається з кінця вектора \vec{k} , відбувається проти годинникової стрілки (за годинниковою стрілкою). Аналогічно визначається права (ліва) система координат на площині. Надалі завжди будуть розглядатися тільки праві системи координат.

Позначимо буквами α, β, γ кути нахилу вектора \vec{d} відповідно до осей Ox, Oy, Oz . Три числа $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ називаються напрямними косинусами вектора \vec{d} .

Справедливі співвідношення.

Для проєкцій вектора \vec{d} на осі маємо

$$x = |\vec{d}| \cos \alpha, \quad y = |\vec{d}| \cos \beta, \quad z = |\vec{d}| \cos \gamma.$$

Довжина вектора \vec{d} виражається через його координати формулою

$$|\vec{d}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}. \quad (4.2)$$

Напрямні косинуси вектора \vec{d} виражаються через координати цього вектора за формулами:

$$\cos \alpha = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}; \quad \cos \beta = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}; \quad \cos \gamma = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}. \quad (4.3)$$

Сума квадратів напрямних косинусів будь-якого вектора дорівнює одиниці, тобто

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1.$$

Якщо $\vec{a} = (x_1; y_1; z_1)$, $\vec{b} = (x_2; y_2; z_2)$, то

$$\begin{aligned} \vec{a} + \vec{b} &= (x_1 + x_2; y_1 + y_2; z_1 + z_2); \\ \vec{a} - \vec{b} &= (x_1 - x_2; y_1 - y_2; z_1 - z_2). \end{aligned} \quad (4.4)$$

Якщо $\vec{a} = (x, y, z)$, то для будь-якого числа α

$$\alpha \vec{a} = (\alpha x, \alpha y, \alpha z).$$

Задачі з розв'язком

Задача 1. Визначити модулі суми та різниці векторів $\vec{a} = (3, -5, 8)$, $\vec{b} = (-1, 1, -4)$.

Розв'язок. Знаходимо за формулою (4.4) координати векторів $\vec{a} + \vec{b}$ і $\vec{a} - \vec{b}$:

$$\vec{a} + \vec{b} = (2, -4, 4); \quad \vec{a} - \vec{b} = (4, -6, 12).$$

За формулою (4.2) одержимо

$$|\vec{a} + \vec{b}| = \sqrt{2^2 + (-4)^2 + 4^2} = 6,$$

$$|\vec{a} - \vec{b}| = \sqrt{4^2 + (-6)^2 + 12^2} = 14.$$

Задача 2. Дано координати вершин піраміди $A_1(-1, 0, 1)$, $A_2(4, 3, 2)$, $A_3(1, 2, 4)$, $A_4(0, 4, -1)$. Знайти довжини ребер A_1A_2 , A_1A_3 , A_1A_4 піраміди.

Розв'язок. Знайдемо координати векторів $A_1\vec{A}_2$, $A_1\vec{A}_3$, $A_1\vec{A}_4$. Маємо $A_1\vec{A}_2 = (5, 3, 1)$, $A_1\vec{A}_3 = (2, 2, 3)$, $A_1\vec{A}_4 = (1, 4, -2)$. Оскільки $|A_1A_2| = |A_1\vec{A}_2|$, то $|A_1A_2| = \sqrt{5^2 + 3^2 + 1^2} = \sqrt{35}$.

Аналогічно

$$|A_1A_3| = \sqrt{2^2 + 2^2 + 3^2} = \sqrt{17};$$

$$|A_1A_4| = \sqrt{1^2 + 4^2 + (-2)^2} = \sqrt{21}.$$

Задачі для розв'язування

318. Знайти модуль вектора $\vec{a} = \vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k} - \frac{1}{5}(4\vec{i} + 8\vec{j} + 3\vec{k})$ і його напрямні косинуси.

319. Дано вектори $\vec{a} = (1, -2)$, $\vec{b} = \left(\frac{1}{2}, 1\right)$, $\vec{c} = (2, 0)$. Знайти координати векторів:

$$1) \frac{\vec{a} + \vec{b}}{2} - \frac{1}{2}\vec{c}; \quad 2) \frac{3\vec{a} - 5\vec{b}}{2}; \quad 3) \frac{\vec{c} - 2\vec{b}}{3}.$$

320. При яких значеннях α і β вектори $\vec{a} = -2\vec{i} + 3\vec{j} + \beta\vec{k}$ та $\vec{b} = \alpha\vec{i} - 6\vec{j} + 2\vec{k}$ колінеарні?

321. Переконайтеся, що чотири точки $A(3, -1, 2)$, $B(1, 2, -1)$, $C(-1, 1, -3)$, $D(3, -5, 3)$ є вершинами трапеції.

322. Дано вершини паралелограма $ABCD$: $A(2, 2, 2)$, $B(6, 5, 0)$, $C(0, 3, 8)$. Знайти координати вершини D .

323. Знайти точку M , яка знаходиться від точки $A(-4, 0, 1)$ на відстані 9, знаючи напрямні косинуси вектора \vec{OM} : $\frac{2}{3}$, $-\frac{2}{3}$, $\frac{1}{3}$.

324. Вершини трикутника знаходяться в точках $A(2, -1, 3)$, $B(4, 0, 1)$, $C(-10, 5, 3)$. Знайти косинус кута ABC .

325. У трикутнику з вершинами $A(5,4)$, $B(-1,2)$, $C(5,1)$ проведена медіана AD . Знайти її довжину.
326. Дано трикутник з вершинами $A(4,1)$, $B(7,5)$, $C(-4,7)$. Знайти довжину бісектриси AD кута BAC .
327. На площині дано два вектори $\vec{p} = (2,-3)$ та $\vec{q} = (1,2)$. Розкласти вектор $\vec{a} = (9,4)$ за базисом \vec{p} , \vec{q} .
328. Дано три вектори $\vec{a} = (3,-1)$, $\vec{b} = (1,-2)$, $\vec{c} = (-1,7)$. Розкласти вектор $\vec{p} = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$ за базисом \vec{a} , \vec{b} .
329. На площині дано чотири точки $A(1,-2)$, $B(2,1)$, $C(3,2)$, $D(-2,3)$. Розкласти вектори \vec{AD} , \vec{BD} , \vec{CD} та $\vec{AD} + \vec{BD} + \vec{CD}$ за базисом \vec{AB} , \vec{AC} .
330. Дано три вектори $\vec{p} = (3,-2,1)$, $\vec{q} = (-1,1,2)$, $\vec{r} = (2,1,-3)$. Розкласти вектор $\vec{c} = (11,-6,-7)$ за базисом \vec{p} , \vec{q} , \vec{r} .
331. В деякому базисі дано чотири вектори $\vec{a} = (2,2,3)$, $\vec{b} = (1,2,3)$, $\vec{c} = (1,1,1)$, $\vec{d} = (3,0,-2)$. Переконатись, що вектори \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} утворюють базис. Знайти координати вектора \vec{d} в цьому базисі.

4.1.3. Скалярний добуток двох векторів

Означення 4.5. Скалярним добутком двох векторів \vec{a} і \vec{b} називається число, позначене символом $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle$ (або $\vec{a} \vec{b}$), що дорівнює добутку довжин цих векторів на косинус кута між ними, тобто $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos(\vec{a} \wedge \vec{b})$.

Наслідок 4.1. Скалярний добуток двох векторів дорівнює добутку довжини одного з цих векторів на проекцію другого вектора на вісь, що визначається першим з указаних векторів, тобто

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = |\vec{a}| \text{пр}_{\vec{a}} \vec{b} \text{ або } \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = |\vec{b}| \text{пр}_{\vec{b}} \vec{a}.$$

Геометричні властивості скалярного добутку

Теорема 4.3. Необхідною і достатньою умовою ортогональності двох векторів є рівність нулю їх скалярного добутку.

Теорема 4.4. Два ненульових вектори \vec{a} і \vec{b} утворюють гострий (тупий) кут тоді і тільки тоді, коли їх скалярний добуток додатний (від'ємний).

Алгебраїчні властивості скалярного добутку

1. $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{a} \rangle$ (комутативна властивість).
2. $\langle \alpha \vec{a}, \vec{b} \rangle = \alpha \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle$ (асоціативна властивість).
3. $\langle (\vec{a} + \vec{b}), \vec{c} \rangle = \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle + \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle$ (дистрибутивна властивість)
4. $\langle \vec{a}, \vec{a} \rangle > 0$, якщо $\vec{a} \neq \vec{0}$ і $\vec{a}\vec{a} = 0$, якщо $\vec{a} = \vec{0}$.

5. $\langle \vec{a}, \vec{a} \rangle = |\vec{a}|^2$. Добуток $\langle \vec{a}\vec{a} \rangle$ позначається через \vec{a}^2 і називається скалярним квадратом. Скалярний квадрат вектора дорівнює квадрату довжини вектора.

Зауваження 4.2. Справедливі рівності

$$\vec{i}^2 = 1; \quad \vec{j}^2 = 1; \quad \vec{k}^2 = 1; \quad \langle \vec{i}, \vec{j} \rangle = \langle \vec{i}, \vec{k} \rangle = \langle \vec{j}, \vec{k} \rangle = 0.$$

Теорема 4.5. Якщо два вектори \vec{a} і \vec{b} визначені своїми декартовими прямокутними координатами $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$, $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$, то скалярний добуток цих векторів дорівнює сумі добутків їх відповідних координат, тобто

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2.$$

Наслідок 4.2. Необхідною і достатньою умовою ортогональності векторів $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$ і $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$ є рівність

$$x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2 = 0.$$

Наслідок 4.3. Кут між векторами $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$ і $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$ визначається за формулою

$$\cos \varphi = \frac{\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle}{|\vec{a}||\vec{b}|} = \frac{x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}.$$

Наслідок 4.4. Проекція вектора \vec{a} на вектор \vec{b} визначається за формулою

$$np_{\vec{b}}\vec{a} = \frac{\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle}{|\vec{b}|} = \frac{x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2}{\sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}.$$

Наслідок 4.5.

$$|\vec{a}|^2 = \langle \vec{a}, \vec{a} \rangle = x_1^2 + y_1^2 + z_1^2.$$

Задачі з розв'язком

Задача 1. В умовах задачі 2 п. 4.1.2 знайти кут між ребрами A_1A_2 та A_1A_4 .

Розв'язок. Оскільки $\vec{A_1A_2} = (5, 3, 1)$ та $\vec{A_1A_4} = (1, 4, -2)$, то косинус кута між векторами $\vec{A_1A_2}$ і $\vec{A_1A_4}$ дорівнює

$$\cos \left(\overset{\wedge}{\vec{A_1A_2} \vec{A_1A_4}} \right) = \frac{\langle \vec{A_1A_2}, \vec{A_1A_4} \rangle}{|\vec{A_1A_2}| |\vec{A_1A_4}|} = \frac{5 \cdot 1 + 3 \cdot 4 + 1 \cdot (-2)}{\sqrt{25 + 9 + 1} \sqrt{1 + 16 + 4}} = \frac{15}{\sqrt{35} \sqrt{21}} = \frac{15}{7\sqrt{15}} = \frac{\sqrt{15}}{7}.$$

Тоді
$$\left(\overset{\wedge}{\vec{A_1A_2} \vec{A_1A_4}} \right) = \arccos \frac{\sqrt{15}}{7}.$$

Величина кута між векторами $\vec{A_1A_2}$, $\vec{A_1A_4}$ дорівнює величині кута між ребрами A_1A_2 та A_1A_4 . Тому

$$\left(\widehat{A_1A_2A_1A_4} \right) = \left(\widehat{\vec{A_1A_2} \vec{A_1A_4}} \right) = \arccos \frac{\sqrt{15}}{7}.$$

Задача 2. Дано: $|\vec{a}| = 3$, $|\vec{b}| = 5$. Визначити, при яких значеннях α вектори $\vec{a} + \alpha \vec{b}$, $\vec{a} - \alpha \vec{b}$ перпендикулярні.

Розв'язок. Необхідною і достатньою умовою перпендикулярності двох векторів є рівність нулю їх скалярного добутку (теорема 4.3). Звідки для α маємо співвідношення:

$$\langle (\vec{a} + \alpha \vec{b})(\vec{a} - \alpha \vec{b}) \rangle = 0.$$

Використовуючи алгебраїчні властивості скалярного добутку, розпишемо ліву частину останньої рівності:

$$\begin{aligned} \langle (\vec{a} + \alpha \vec{b})(\vec{a} - \alpha \vec{b}) \rangle &= \vec{a}^2 - \alpha \langle \vec{a}\vec{b} \rangle + \alpha \langle \vec{b}\vec{a} \rangle - \alpha^2 \vec{b}^2 = \\ &= |\vec{a}|^2 - \alpha \langle \vec{a}\vec{b} \rangle + \alpha \langle \vec{a}\vec{b} \rangle - \alpha^2 |\vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 - \alpha^2 |\vec{b}|^2. \end{aligned}$$

$$\text{Оскільки } |\vec{a}| = 3, |\vec{b}| = 5, \text{ \u0442\u0456 } 9 - 25\alpha^2 = 0 \Leftrightarrow \alpha = \pm \frac{3}{5}.$$

Задача 3. Знайти довжину вектора $\vec{a} = \vec{x} - 2\vec{y}$, якщо $|\vec{x}| = 1$, $|\vec{y}| = 2$, кут між векторами \vec{x} і \vec{y} дорівнює $\frac{\pi}{3}$.

Розв'язок. Маємо $\langle \vec{a}\vec{a} \rangle = |\vec{a}|^2$. Звідси $|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a}^2}$. Тому

$$\begin{aligned} |\vec{a}| &= |\vec{x} - 2\vec{y}| = \sqrt{(\vec{x} - 2\vec{y})^2} = \sqrt{\vec{x}^2 - 4\vec{x}\vec{y} + 4\vec{y}^2} = \\ &= \sqrt{|\vec{x}|^2 - 4|\vec{x}||\vec{y}|\cos \frac{\pi}{3} + 4|\vec{y}|^2} = \sqrt{1 - 4 \cdot 2 \cdot \frac{1}{2} + 16} = \sqrt{13}. \end{aligned}$$

Задачі для розв'язування

332. Кут між векторами \vec{a} і \vec{b} дорівнює 120° , $|\vec{a}| = 3$, $|\vec{b}| = 4$. Знайти:

1) $\langle \vec{a}\vec{b} \rangle$ 2) \vec{a}^2 ; 3) $(\vec{a} + \vec{b})^2$; 4) $\langle (\vec{a} + 2\vec{b})(3\vec{a} - 2\vec{b}) \rangle$.

333. Вектори \vec{a} і \vec{b} утворюють кут $\frac{\pi}{3}$. Знаючи, що $|\vec{a}| = 3$, $|\vec{b}| = 4$, знайти довжину вектора $\vec{c} = 3\vec{a} + 2\vec{b}$.

334. Вектори \vec{a} і \vec{b} взаємно перпендикулярні, а вектор \vec{c} утворює з ними кути, що дорівнюють $\frac{\pi}{3}$. Знаючи, що $|\vec{a}| = |\vec{b}| = 2$, $|\vec{c}| = 1$, знайти:

1) $\langle (2\vec{a} - \vec{b})(\vec{c} - \vec{a}) \rangle$; 2) $(\vec{a} + \vec{b} + \vec{c})^2$.

335. Дано три вектори \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} , що задовольняють умові $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \vec{0}$. Знаючи, що $|\vec{a}| = 3$, $|\vec{b}| = 1$, $|\vec{c}| = 4$, знайти $\vec{a}\vec{b} + \vec{b}\vec{c} + \vec{c}\vec{a}$.
336. Вектори \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} попарно утворюють один з одним кути, кожний з яких дорівнює 60° . Знаючи, що $|\vec{a}| = 4$, $|\vec{b}| = 2$, $|\vec{c}| = 6$, визначити модуль вектора $\vec{p} = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$.
337. Якій умові повинні задовольняти вектори \vec{a} і \vec{b} , щоб вектор $\vec{a} + \vec{b}$ був перпендикулярний до вектора $\vec{a} - \vec{b}$?
338. Дано три вектори $\vec{a} = (4, -2, -4)$, $\vec{b} = (-2, 4, -3)$, $\vec{c} = (0, 2, -1)$. Обчислити:
а) $\langle \vec{a}\vec{b} \rangle$; б) $\langle \vec{a}\vec{c} \rangle$; в) $\sqrt{\vec{a}^2}$; г) $\langle (\vec{a} - \vec{b})(\vec{a} + \vec{b}) \rangle$.
339. Дано чотири вектори $\vec{a} = (4, -8, -4)$, $\vec{b} = (2, 4, 3)$, $\vec{c} = (1, 2, 5)$, $\vec{d} = (0, 1, 2)$. Обчислити:
а) $\langle \vec{a}\vec{b} \rangle$; б) $\langle \vec{a}\vec{d} \rangle + \langle \vec{b}\vec{d} \rangle$; в) $\langle (3\vec{a} + \vec{d})(2\vec{b} - 2\vec{c}) \rangle$.
340. Дано вектори $\vec{a} = m\vec{i} + 3\vec{j} + 4\vec{k}$ і $\vec{b} = 4\vec{i} + m\vec{j} - 7\vec{k}$. При якому значенні m ці вектори взаємно перпендикулярні?
341. Дано точки $A(-3, 0, 2)$, $B(5, -2, 1)$, $C(2, 6, -1)$, $D(1, 3, -3)$. Довести, що прямі AB та CD взаємно перпендикулярні.
342. При якому значенні m вектори $\vec{a} = m\vec{i} + \vec{j}$ і $\vec{b} = 3\vec{i} - 3\vec{j} + 4\vec{k}$ взаємно перпендикулярні?
343. Дано вершини чотирикутника $A(1, -2, 2)$, $B(1, 4, 0)$, $C(-4, 1, 1)$, $D(-5, -5, 3)$. Довести, що його діагоналі взаємно перпендикулярні.
344. Позначивши через \vec{a} і \vec{b} сторони ромба, що виходять із спільної вершини, довести, що діагоналі ромба взаємно перпендикулярні.
345. Визначити кут між векторами $\vec{a} = 3\vec{i} + 4\vec{j} + 5\vec{k}$ і $\vec{b} = 4\vec{i} + 5\vec{j} - 3\vec{k}$.
346. Дано вершини трикутника $A(3, 2, -3)$, $B(5, 1, -1)$, $C(1, -2, 1)$. Визначити його внутрішній кут при вершині B .
347. Обчислити внутрішні кути трикутника $A(1, 2, 1)$, $B(3, -1, 7)$, $C(7, 4, -2)$; переконатися, що цей трикутник рівнобедрений.
348. У прямокутному рівнобедреному трикутнику проведені медіани з вершин гострих кутів. Знайти кут між ними.
349. Дано вершини трикутника $A(0, 0, 5)$, $B(5, -2, 1)$, $C(2, 6, 1)$. Знайти кути трикутника.
350. Знайти кут між діагоналями паралелограма, побудованого на векторах $\vec{a} = 6\vec{i} + 3\vec{j} - 2\vec{k}$, $\vec{b} = 3\vec{i} - 2\vec{j} + 6\vec{k}$.
351. Знайти проекцію вектора $\vec{a} = (5, 2, 5)$ на вісь вектора $\vec{b} = (2, -1, 2)$.
352. Дано три вектори $\vec{a} = (1, -3, 4)$, $\vec{b} = (3, -4, 2)$, $\vec{c} = (-1, 1, 4)$. Знайти $np_{\vec{b} + \vec{c}} \vec{a}$.

353. Дано вектори $\vec{a} = (3,0,4)$, $\vec{b} = (2,-1,-2)$. Знайти:

1) $pr_{\vec{b}}\vec{a}$; 2) $pr_{\vec{a}}\vec{b}$; 3) $pr_{\vec{a}}(2\vec{a} - 3\vec{b})$.

354. Дано точки $A(3,1,0)$, $B(0,-2,6)$, $C(3,-2,0)$, $D(1,-2,4)$. Знайти $pr_{\vec{CD}}\vec{AB}$.

355. Дано дві точки $A(2,-4,0)$, $B(6,8,4)$. Знайти проекцію вектора \vec{AB} на вісь, яка утворює з координатними осями рівні кути.

356. Дано вершини трикутника $A(4,1,0)$, $B(2,2,1)$, $C(6,3,1)$. Знайти проекцію вектора \vec{AB} на вектор \vec{AC} .

357. Знайти вектор \vec{x} , перпендикулярний до векторів $\vec{a} = \vec{i} + \vec{k}$ і $\vec{b} = 2\vec{j} - \vec{k}$, якщо відомо, що його проекція на вектор $\vec{c} = \vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k}$ дорівнює 1.

4.1.4. Векторний добуток векторів

Означення 4.6. Три вектори утворюють впорядковану трійку векторів, якщо вказано, який із цих векторів є першим, який - другим, який - третім.

Означення 4.7. Впорядкована трійка некомпланарних векторів \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} називається правою (лівою), якщо після приведення до спільного початку найкоротший поворот вектора \vec{a} до вектора \vec{b} , що спостерігається з кінця вектора \vec{c} , відбувається проти годинникової стрілки (за годинниковою стрілкою).

Зауваження 4.3. Праву (ліву) трійку утворюють великий, незігнутий вказівний та середній пальці правої (лівої) руки.

Означення 4.8. Векторним добутком векторів \vec{a} і \vec{b} називається вектор \vec{c} , що позначається символом $\vec{c} = [\vec{a}\vec{b}]$ (або $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$) і задовольняє трьом вимогам:

1) довжина вектора \vec{c} дорівнює добутку довжин векторів \vec{a} і \vec{b} на синус кута φ між ними, тобто

$$|\vec{c}| = |[\vec{a}\vec{b}]| = |\vec{a}||\vec{b}|\sin\varphi;$$

2) вектор \vec{c} ортогональний кожному із векторів \vec{a} і \vec{b} ;

3) вектор \vec{c} , якщо $\vec{c} \neq \vec{0}$, напрямлений так, що трійка векторів \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} є правою.

Геометричні властивості векторного добутку

Теорема 4.6. Необхідною і достатньою умовою колінеарності двох векторів є рівність нулю їх векторного добутку.

Теорема 4.7. Довжина (модуль) векторного добутку $[\vec{a}\vec{b}]$ дорівнює S паралелограма, побудованого на приведених до спільного початку векторах \vec{a} та \vec{b} , тобто $|[\vec{a}\vec{b}]| = S$.

Наслідок 4.6. Якщо \vec{e} - орт векторного добутку $[\vec{a}\vec{b}]$, а S - площа паралелограма, побудованого на приведених до спільного початку векторах \vec{a} та \vec{b} , то $[\vec{a}\vec{b}] = S\vec{e}$.

Алгебраїчні властивості векторного добутку

1. $[\vec{a}\vec{b}] = -[\vec{b}\vec{a}]$ (антикомутативна властивість).
2. $[(\alpha\vec{a})\vec{b}] = \alpha[\vec{a}\vec{b}]$ (асоціативна властивість).
3. $[(\vec{a} + \vec{b})\vec{c}] = [\vec{a}\vec{c}] + [\vec{b}\vec{c}]$ (дистрибутивна властивість).
4. $[\vec{a}\vec{a}] = 0$ для будь-якого вектора \vec{a} .

Зауваження 4.4. Справедливі рівності:

$$[\vec{i}\vec{i}] = [\vec{j}\vec{j}] = [\vec{k}\vec{k}] = 0; \quad [\vec{i}\vec{j}] = \vec{k}; \quad [\vec{i}\vec{k}] = -\vec{j}; \quad [\vec{j}\vec{k}] = \vec{i}.$$

Теорема 4.8. Якщо два вектори \vec{a} і \vec{b} визначені своїми декартовими прямокутними координатами

$$\vec{a} = (x_1; y_1; z_1), \quad \vec{b} = (x_2; y_2; z_2),$$

то векторний добуток цих векторів має вигляд

$$[\vec{a}\vec{b}] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}.$$

Наслідок 4.7. Два вектори $\vec{a} = (x_1; y_1; z_1)$ і $\vec{b} = (x_2; y_2; z_2)$ колінеарні тоді й тільки тоді, коли їх координати пропорційні, тобто

$$\frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}.$$

Задача з розв'язком

Задача. В умовах задачі 2 п. 4.1.2 знайти площу грані $A_1A_2A_3$ піраміди.

Розв'язок. Площа грані $A_1A_2A_3$ дорівнює площі трикутника $A_1A_2A_3$. Площа трикутника $A_1A_2A_3$ дорівнює половині площі паралелограма, побудованого на векторах $A_1\vec{A}_2$ і $A_1\vec{A}_3$, тобто половині модуля векторного добутку векторів $A_1\vec{A}_2$ і $A_1\vec{A}_3$.

Оскільки $A_1\vec{A}_2 = (5, 3, 1)$, $A_1\vec{A}_3 = (2, 2, 3)$, то

$$[A_1\vec{A}_2 A_1\vec{A}_3] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 5 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{vmatrix} = (7, -13, 4).$$

Отже,

$$S_{\Delta A_1 A_2 A_3} = \frac{1}{2} |[A_1\vec{A}_2 A_1\vec{A}_3]| = \frac{1}{2} \sqrt{7^2 + (-13)^2 + 4^2} = 3\sqrt{26}.$$

Задачі для розв'язування

358. Вектори \vec{a} і \vec{b} утворюють кут $\varphi = \frac{\pi}{6}$. Знаючи, що $|\vec{a}| = 6$, $|\vec{b}| = 5$, знайти $[[\vec{a}\vec{b}]]$.
359. Дано $|\vec{a}| = 10$, $|\vec{b}| = 2$, $\vec{a}\vec{b} = 16$. Знайти $[[\vec{a}\vec{b}]]$.
360. Довести, що $[(\vec{a} + \vec{b})(\vec{a} - \vec{b})] = 2[\vec{b}\vec{a}]$ і дати геометричне тлумачення формули.
361. Вектори \vec{a} і \vec{b} взаємно перпендикулярні. Знаючи, що $|\vec{a}| = 3$, $|\vec{b}| = 4$, знайти:
- 1) $[[\vec{a} + \vec{b})(\vec{a} - \vec{b})]]$; 2) $[[\vec{a}(3\vec{a} - \vec{b})(\vec{a} - 2\vec{b})]]$.
362. Вектори \vec{a} , \vec{b} і \vec{c} задовольняють умові: $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = 0$. Довести, що $[\vec{a}\vec{b}] = [\vec{b}\vec{c}] = [\vec{c}\vec{a}]$.
363. Вектори \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} і \vec{d} зв'язані співвідношеннями $[\vec{a}\vec{b}] = [\vec{c}\vec{d}]$, $[\vec{a}\vec{c}] = [\vec{b}\vec{d}]$. Довести колінеарність векторів $\vec{a} + \vec{d}$ та $\vec{b} + \vec{c}$.
364. Якій умові повинні задовольняти вектори \vec{a} і \vec{b} , щоб вектори $\vec{a} + \vec{b}$ та $\vec{a} - \vec{b}$ були колінеарними?
365. Дано вектори $\vec{a} = (3, -1, -2)$ і $\vec{b} = (1, 2, -1)$. Знайти:
- 1) $[\vec{a}\vec{b}]$; 2) $[(2\vec{a} + \vec{b})\vec{b}]$.
366. Дано точки $A(2, -1, 2)$, $B(1, 2, -1)$, $C(3, 2, 1)$. Знайти координати векторних добутків:
- 1) $[\vec{A}\vec{B}\vec{C}]$ 2) $[(\vec{B}\vec{C} - 2\vec{C}\vec{A})\vec{C}\vec{B}]$.
367. Дано вектори $\vec{a} = (1, 0, -2)$, $\vec{b} = (2, 1, 0)$, $\vec{c} = (-1, 1, 1)$. Знайти $[[\vec{a}\vec{b}]\vec{c}]$, $[\vec{a}[\vec{b}\vec{c}]]$.
368. Дано трикутник з вершинами $A(2, -1, 2)$, $B(1, 2, -1)$ і $C(3, 2, 1)$. Знайти його площу.
369. Знайти площу трикутника, вершинами якого є $A(1, 0, 6)$, $B(4, 5, -2)$, $C(7, 3, 4)$.
370. Дано вершини трикутника $A(5, -6, 2)$, $B(1, 3, -1)$ $C(1, -1, 2)$. Знайти довжину його висоти, опущеної з вершини A на сторону BC .
371. Знайти площу паралелограма, побудованого на векторах $\vec{a} = 6\vec{i} + 3\vec{j} - 2\vec{k}$, $\vec{b} = 3\vec{i} - 2\vec{j} + 6\vec{k}$.
372. Знайти площу паралелограма, побудованого на векторах $\vec{a} + 3\vec{b}$, $3\vec{a} + \vec{b}$, якщо $|\vec{a}| = |\vec{b}| = 1$, $(\vec{a}\vec{b}) = \frac{\pi}{6}$.
373. Сила $\vec{F} = (3, 2, -4)$ прикладена до точки $A(2, -1, 1)$. Визначити момент цієї сили відносно початку координат.

374. Сила $\vec{P}=(2,-4,5)$ прикладена до точки $M(4,-2,3)$. Визначити момент цієї сили відносно точки $A(3,2,1)$.
375. Сила $\vec{P}=(2,2,2)$ прикладена до $M(4,2,-3)$. Визначити величину і напрямні косинуси моменту цієї сили відносно точки $C(2,4,0)$.
376. Дано три сили $\vec{M}=(2,-1,-3)$, $\vec{N}=(3,2,-1)$ і $\vec{P}=(4,1,3)$, прикладені до точки $C(-1,4,2)$. Визначити величину та напрямні косинуси моменту рівнодіючої цих сил відносно точки $A(2,3,-1)$.
377. Вектор \vec{x} , перпендикулярний до векторів $\vec{a}=(4,-2,-3)$ і $\vec{b}=(0,1,3)$, утворює з віссю OY тупий кут. Знаючи, що $|\vec{x}|=26$, знайти його координати.
378. Знайти вектор \vec{x} , знаючи що він перпендикулярний до векторів $\vec{a}=(2,-3,1)$ і $\vec{b}=(1,-2,3)$ та задовольняє умові $\vec{x}(\vec{i} + 2\vec{j} - 7\vec{k}) = 10$.

4.1.5. Мішаний добуток векторів

Нехай дано три вектори \vec{a} , \vec{b} і \vec{c} .

Означення 4.9. Якщо вектор \vec{a} векторно помножити на вектор \vec{b} , а потім одержаний вектор $[\vec{a} \vec{b}]$ скалярно помножити на вектор \vec{c} , то в результаті одержується число $[\vec{a} \vec{b}] \vec{c}$, яке називається мішаним добутком векторів \vec{a} , \vec{b} і \vec{c} .

Теорема 4.9. Мішаний добуток $[\vec{a} \vec{b}] \vec{c}$ дорівнює об'єму паралелепіпеда, побудованого на приведених до спільного початку векторах \vec{a} , \vec{b} і \vec{c} , взятому із знаком плюс, якщо трійка \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} - права, і із знаком мінус, якщо трійка \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} - ліва. Якщо вектори \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} компланарні, то $[\vec{a} \vec{b}] \vec{c}$ дорівнює нулю.

Наслідок 4.8. Справедлива рівність

$$[\vec{a} \vec{b}] \vec{c} = \vec{a} [\vec{b} \vec{c}].$$

Тому мішаний добуток векторів \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} звичайно позначають $\vec{a} \vec{b} \vec{c}$, не вказуючи, які два з цих векторів перемножуються векторно.

Наслідок 4.9. Необхідною і достатньою умовою компланарності трьох векторів є рівність нулю їх мішаного добутку.

Наслідок 4.10. Мішаний добуток трьох векторів, два з яких колінеарні, дорівнює нулю.

Теорема 4.10. Якщо три вектори \vec{a} , \vec{b} і \vec{c} визначені своїми декартовими прямокутними координатами:

$$\vec{a}=(x_1;y_1;z_1); \vec{b}=(x_2;y_2;z_2); \vec{c}=(x_3;y_3;z_3),$$

то мішаний добуток $\vec{a} \vec{b} \vec{c}$ дорівнює визначнику, елементи рядків якого відповідно дорівнюють координатам векторів, що перемножуються, тобто

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}.$$

Наслідок 4.11. Необхідною і достатньою умовою компланарності трьох векторів $\vec{a}=(x_1;y_1;z_1)$; $\vec{b}=(x_2;y_2;z_2)$; $\vec{c}=(x_3;y_3;z_3)$ є рівність нулю визначника, рядками якого є координати цих векторів, тобто рівність

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} = 0.$$

Задача з розв'язком

Задача. В умовах задачі 2 п. 4.1.2 знайти об'єм піраміди $A_1A_2A_3A_4$.

Розв'язок. Об'єм піраміди дорівнює $\frac{1}{6}$ модуля мішаного добутку векторів $A_1\vec{A}_2 = (5,3,1)$, $A_1\vec{A}_3 = (2,2,3)$, $A_1\vec{A}_4 = (1,4,-2)$.

Знайдемо їх мішаний добуток $A_1\vec{A}_2A_1\vec{A}_3A_1\vec{A}_4$.

Маємо

$$A_1\vec{A}_2A_1\vec{A}_3A_1\vec{A}_4 = \begin{vmatrix} 5 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & -2 \end{vmatrix} = -53.$$

Отже,

$$V = \frac{1}{6}|-53| = \frac{53}{6} = 8\frac{5}{6}.$$

Задачі для розв'язування

379. Чи будуть компланарними вектори \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} , якщо
- 1) $\vec{a}=(2,5,7)$, $\vec{b}=(1,1,-1)$, $\vec{c}=(1,2,2)$;
 - 2) $\vec{a}=(2,3,-1)$, $\vec{b}=(1,-1,3)$, $\vec{c}=(1,9,-1)$;
 - 3) $\vec{a}=(2,-1,2)$, $\vec{b}=(1,2,-3)$, $\vec{c}=(3,-4,7)$.
380. Довести, що чотири точки $A(1,2,-1)$, $B(0,1,5)$, $C(-1,2,1)$ і $D(2,1,3)$ лежать в одній площині.
381. Вектор \vec{c} перпендикулярний до векторів \vec{a} і \vec{b} , кут між \vec{a} і \vec{b} дорівнює 30° . Знаючи, що $|\vec{a}|=6$, $|\vec{b}|=3$, $|\vec{c}|=3$, знайти $|\vec{a} \vec{b} \vec{c}|$.
382. Дано три вектори $\vec{a}=(1,-1,3)$, $\vec{b}=(-2,2,1)$, $\vec{c}=(3,-2,5)$. Знайти $\vec{a} \vec{b} \vec{c}$.
383. Знайти об'єм тетраедра, вершини якого знаходяться в точках $A(2,-1,1)$, $B(5,5,4)$, $C(3,2,-1)$, $D(4,1,3)$.
384. Дано вершини тетраедра $A(2,3,1)$, $B(4,1,-2)$, $C(6,3,7)$, $D(-5,-4,8)$. Знайти довжину його висоти, опущеної з вершини D .
385. Довести, що вектори \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} , які задовольняють умові $[\vec{a} \vec{b}] + [\vec{b} \vec{c}] + [\vec{c} \vec{a}] = 0$, компланарні.

386. Об'єм тетраедра $V=5$, три його вершини знаходяться в точках $A(2,1,-1)$, $B(3,0,1)$, $C(2,-1,3)$. Знайти координати четвертої вершини D , якщо відомо, що вона лежить на осі OY .

4.1.6. Подвійний векторний добуток трьох векторів

Означення 4.10. Подвійним векторним добутком трьох векторів \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} називається вектор \vec{d} , що дорівнює векторному добутку вектора $[\vec{a} \vec{b}]$ на вектор \vec{c} .

За означенням $\vec{d} = [[\vec{a}\vec{b}]\vec{c}]$.

Вектор \vec{d} перпендикулярний до вектора $[\vec{a} \vec{b}]$ і вектора \vec{c} . Із перпендикулярності вектора \vec{d} до векторного добутку $[\vec{a} \vec{b}]$ випливає, що \vec{d} лежить у площині векторів \vec{a} і \vec{b} , оскільки вектори \vec{a} і \vec{b} теж перпендикулярні до векторного добутку $[\vec{a} \vec{b}]$.

Теорема 4.11 Подвійний векторний добуток трьох векторів дорівнює різниці добутків середнього вектора на скалярний добуток крайніх мінус добуток того крайнього вектора, який знаходиться у внутрішніх дужках, на скалярний добуток інших векторів, тобто

$$[[\vec{a}\vec{b}]\vec{c}] = \vec{b}\langle\vec{a}\vec{c}\rangle - \vec{a}\langle\vec{c}\vec{b}\rangle.$$

Зауваження 4.5. В загальному випадку

$$[[\vec{a}\vec{b}]\vec{c}] = -[\vec{c}[\vec{a}\vec{b}]], \text{ але } [[\vec{a}\vec{b}]\vec{c}] \neq [\vec{a}[\vec{b}\vec{c}]].$$

Задача з розв'язком

Задача. Довести тотожність

$$[\vec{a}[\vec{b}\vec{c}]] = \vec{b}\langle\vec{a}\vec{c}\rangle - \vec{c}\langle\vec{a}\vec{b}\rangle,$$

не використовуючи твердження теореми 4.11.

Розв'язок. Введемо декартову прямокутну систему координат таким чином. Вісь Ox спрямуємо вздовж вектора \vec{a} , а вісь Oy помістимо в площині \vec{a} і \vec{b} (вважаючи, що вектори \vec{a} і \vec{b} приведені до спільного початку). В такому випадку будемо мати

$$\vec{a} = (x_1; 0; 0), \vec{b} = (x_2; y_2; 0), \vec{c} = (x_3; y_3; z_3).$$

Знайдемо \vec{d} . Маємо

$$[\vec{b}\vec{c}] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_2 & y_2 & 0 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} = y_2 z_3 \vec{i} - x_2 z_3 \vec{j} + (x_2 y_3 - x_3 y_2) \vec{k}.$$

Отже,

$$\vec{d} = [\vec{a}[\vec{b}\vec{c}]] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & 0 & 0 \\ y_2z_3 & -x_2z_3 & x_2y_3 - x_3y_2 \end{vmatrix} = -(x_1x_2y_3 - x_1x_3y_2)\vec{j} - x_1x_2z_3\vec{k} =$$

$$= (0; -(x_1x_2y_3 - x_1x_3y_2); -x_1x_2z_3) = (0; (x_1x_3y_2 - x_1x_2y_3); -x_1x_2z_3).$$

Знайдемо $\vec{b}\langle\vec{a},\vec{c}\rangle - \vec{c}\langle\vec{a},\vec{b}\rangle$. Маємо

$$\langle\vec{a},\vec{c}\rangle = x_1x_3; \quad \vec{b}\langle\vec{a},\vec{c}\rangle = (x_1x_2x_3; x_1x_3y_2; 0),$$

$$\langle\vec{a},\vec{b}\rangle = x_1x_2; \quad \vec{c}\langle\vec{a},\vec{b}\rangle = (x_1x_2x_3; x_1x_2y_3; x_1x_2z_3).$$

Звідки

$$\vec{b}\langle\vec{a},\vec{c}\rangle - \vec{c}\langle\vec{a},\vec{b}\rangle = (0; (x_1x_3y_2 - x_1x_2y_3); -x_1x_2z_3),$$

що збігається з виразом для \vec{d} .

Задачі для розв'язування

387. Дано вектори $\vec{a}=(2,-3,1)$, $\vec{b}=(-3,1,2)$ і $\vec{c}=(1,2,3)$. Знайти $[[\vec{a}\vec{b}]\vec{c}]$ і $[\vec{a}[\vec{b}\vec{c}]]$.

388. Дано вектори $\vec{a}=(3,0,1)$, $\vec{b}=(2,4,3)$ і $\vec{c}=(-1,3,2)$, $\vec{d}=(2,0,1)$. Знайти $[[\vec{a}\vec{b}]\vec{c}]$, $\langle[\vec{a}\vec{b}],[\vec{b}\vec{d}]\rangle$.

389. Довести тотожності:

- 1) $[\vec{a}[\vec{b}\vec{c}]] + [\vec{b}[\vec{c}\vec{a}]] + [\vec{c}[\vec{a}\vec{b}]] = 0$,
- 2) $\langle[\vec{a}\vec{b}],[\vec{c}\vec{d}]\rangle = \langle\vec{a},\vec{c}\rangle\langle\vec{b},\vec{d}\rangle - \langle\vec{a},\vec{d}\rangle\langle\vec{b},\vec{c}\rangle$,
- 3) $[[\vec{a}\vec{b}][\vec{c}\vec{d}]] = \vec{c}(\vec{a}\vec{b}\vec{d}) - \vec{d}(\vec{a}\vec{b}\vec{c})$,
- 4) $[\vec{a}\vec{b}][\vec{b}\vec{c}][\vec{c}\vec{a}] = (\vec{a}\vec{b}\vec{c})^2$.

4.2. Означення дійсного евклідового простору

Дійсний лінійний простір L називається дійсним евклідовим простором E (або просто евклідовим простором), якщо справджуються такі умови:

I. Існує правило, за допомогою якого будь-яким двом елементам (векторам) цього простору \vec{x} і \vec{y} ставиться у відповідність дійсне число, що називається скалярним добутком цих елементів і позначається символом $\langle\vec{x},\vec{y}\rangle$.

II. Вказане правило підпорядковане таким чотирьом аксіомам:

1. $\langle\vec{x},\vec{y}\rangle = \langle\vec{y},\vec{x}\rangle$.
2. $\langle\vec{x}_1 + \vec{x}_2, \vec{y}\rangle = \langle\vec{x}_1, \vec{y}\rangle + \langle\vec{x}_2, \vec{y}\rangle$.
3. $\langle\lambda\vec{x}, \vec{y}\rangle = \lambda\langle\vec{x}, \vec{y}\rangle$.
4. $\langle\vec{x}, \vec{x}\rangle > 0$, якщо $\vec{x} \neq 0$, $\langle\vec{x}, \vec{x}\rangle = 0$, якщо $\vec{x} = 0$.

Означення 4.11. Розмірністю евклідового простору E називається розмірність лінійного простору L , що бере участь в означенні E .

Приклад 1. В n -вимірному лінійному просторі L_n матриць-рядків довжини n скалярний добуток двох будь-яких векторів $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$ і $\vec{y} = (y_1, \dots, y_n)$ може бути означеним, наприклад, з допомогою рівності

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n \quad (4.5)$$

Зауваження 4.6. n -вимірний евклідів простір, який одержується з L_n введенням в L_n за деяким правилом скалярного добутку векторів, позначається через E_n . З прикладу 1 випливає, що E_3 є звичайним простором, а E_2 - площиною простору E_3 . n -вимірний евклідів простір E^n одержується з L^n введенням в L^n скалярного добутку.

Приклад 2. Розглянемо нескінченновимірний лінійний простір $C[a, b]$ усіх функцій $x(t)$, визначених та неперервних на відрізку $[a, b]$. Скалярний добуток двох таких функцій $x(t)$ і $y(t)$ означимо як інтеграл від їх добутку

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \int_a^b x(t)y(t)dt. \quad (4.6)$$

Простір $C[a, b]$ з так означеним скалярним добутком є нескінченновимірним евклідовим простором.

Задача з розв'язком

Задача. Нехай $\vec{x} = (\alpha_1, \alpha_2)$ і $\vec{y} = (\beta_1, \beta_2)$ довільні вектори лінійного простору L_2 . Довести, що лінійний простір L_2 з означеним такою рівністю скалярним добутком $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \alpha_1 \beta_1 + 3\alpha_2 \beta_2$ є евклідовим простором.

Розв'язок. Переконаємось, що так означений скалярний добуток підпорядкований чотирьом аксіомам евклідового простору.

- $\langle \vec{y}, \vec{x} \rangle = \beta_1 \alpha_1 + 3\beta_2 \alpha_2 = \alpha_1 \beta_1 + 3\alpha_2 \beta_2$, тобто $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle$.
- Нехай $\vec{x} = (\alpha_1, \alpha_2)$, $\vec{y} = (\beta_1, \beta_2)$ і $\vec{z} = (\gamma_1, \gamma_2)$ - довільні елементи простору L_2 , тоді $\vec{x} + \vec{y} = (\alpha_1 + \beta_1, \alpha_2 + \beta_2)$ і $\langle \vec{x} + \vec{y}, \vec{z} \rangle = (\alpha_1 + \beta_1)\gamma_1 + 3(\alpha_2 + \beta_2)\gamma_2 = \alpha_1 \gamma_1 + \beta_1 \gamma_1 + 3\alpha_2 \gamma_2 + 3\beta_2 \gamma_2 = (\alpha_1 \gamma_1 + 3\alpha_2 \gamma_2) + (\beta_1 \gamma_1 + 3\beta_2 \gamma_2) = \langle \vec{x}, \vec{z} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{z} \rangle$
- $\lambda \vec{x} = (\lambda \alpha_1, \lambda \alpha_2)$;
 $\langle \lambda \vec{x}, \vec{y} \rangle = \lambda \alpha_1 \beta_1 + 3\lambda \alpha_2 \beta_2 = \lambda(\alpha_1 \beta_1 + 3\alpha_2 \beta_2) = \lambda \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$.
- $\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle = \alpha_1^2 + 3\alpha_2^2 \geq 0$ і $\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle = 0 \Leftrightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = 0$.

Таким чином, лінійний простір L_2 з так означеним скалярним добутком є евклідовим простором.

Задачі для розв'язування

390. Довести, що з аксіом скалярного добутку випливають такі властивості:
- а) $\langle \vec{x}, \alpha \vec{y} \rangle = \alpha \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$; б) $\langle \vec{x}, \vec{y}_1 - \vec{y}_2 \rangle = \langle \vec{x}, \vec{y}_1 \rangle - \langle \vec{x}, \vec{y}_2 \rangle$;
 в) $\langle \vec{x} + \vec{y}, \vec{x} + \vec{y} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle + 2\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle$; г) $\langle \vec{x}, \vec{0} \rangle = 0$.
391. Перевірити, чи є скалярними добутками в просторі E :
- а) добуток довжин векторів;
 б) подвоєний звичайний скалярний добуток?
392. Нехай $\vec{x} = (\alpha_1, \alpha_2)$ і $\vec{y} = (\beta_1, \beta_2)$ - довільні вектори лінійного простору L_2 . Довести, що лінійний простір L_2 з означеним скалярним добутком одним із цих способів:
- а) $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \alpha_1\beta_1 + \alpha_2\beta_2$; б) $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 2\alpha_1\beta_1 + 5\alpha_2\beta_2$
 є евклідовим простором. Обчислити скалярний добуток векторів $\vec{x} = (1, 1)$ і $\vec{y} = (-3, 2)$ кожним із цих способів.
393. Нехай $\vec{x} = (\alpha_1, \alpha_2)$ і $\vec{y} = (\beta_1, \beta_2)$ - довільні вектори лінійного простору L_2 . Довести, що скалярний добуток в L_2 можна ввести формулою $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = a\alpha_1\beta_1 + b\alpha_1\beta_2 + b\alpha_2\beta_1 + c\alpha_2\beta_2$ в тому і тільки в тому випадку, якщо одночасно $a > 0$ і $ac > b^2$.
394. Довести, що в просторі P_2 многочленів степеня не вище другого скалярний добуток многочленів $f(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2$ і $g(t) = b_0 + b_1t + b_2t^2$ можна означити формулою:
- а) $\langle f, g \rangle = a_0b_0 + a_1b_1 + a_2b_2$; á) $\langle f, g \rangle = a_0b_0 + 2a_1b_1 + a_2b_2$.
395. Довести, що в просторі $C[a, b]$ скалярний добуток функцій $x(t)$ і $y(t)$ можна означити формулою $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \int_a^b x(t)y(t)dt$.

4.3. Довжина вектора. Нерівність Коші-Буняковського. Означення кута між векторами в евклідовому просторі. Ортогональність.

Означення 4.12. Довжиною вектора $\vec{x} \in E_n$ називається величина $|\vec{x}| = \sqrt{\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle}$.

Приклад 1. В E_n з скалярним добутком (4.5)

$$|\vec{x}| = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2}, \quad (4.7)$$

а вектори $\vec{e}_1 = (1, 0, 0, \dots, 0)$, $\vec{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$, ..., $\vec{e}_n = (0, 0, \dots, 0, 1)$, що утворюють базис в E_n , мають довжини рівні одиниці.

Зауваження 4.7. З аксіоми 4 для скалярного добутку евклідового простору випливає, що $|\vec{x}|$ існує для будь-якого $\vec{x} \in E_n$.

Теорема 4.12. Для будь-яких двох векторів \vec{x} і \vec{y} довільного евклідового простору справедлива рівність

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle^2 \leq \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle = |\vec{x}|^2 |\vec{y}|^2, \quad (4.8)$$

яка називається нерівністю Коші-Буняковського.

Приклад 2. В евклідовому просторі E_n з скалярним добутком (4.5) нерівність Коші-Буняковського має вигляд

$$(x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n)^2 \leq (x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2)(y_1^2 + y_2^2 + \dots + y_n^2).$$

Приклад 3. В евклідовому просторі $C[a, b]$ усіх неперервних на відріжку $[a, b]$ функція $x(t)$ із скалярним добутком (4.6) нерівність Коші-Буняковського має вигляд

$$\left(\int_a^b x(t) y(t) dt \right)^2 \leq \int_a^b x^2(t) dt \int_a^b y^2(t) dt.$$

Означення 4.13. Кутом φ між двома ненульовими векторами \vec{x} і \vec{y} евклідового простору E називається той кут (що змінюється в межах від 0 до π), косинус якого означається співвідношенням

$$\cos \varphi = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{|\vec{x}| |\vec{y}|} = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\sqrt{\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle}}.$$

Дане означення кута коректне, оскільки в силу нерівності Коші-Буняковського (4.8) дріб, що стоїть у правій частині останньої нерівності, за модулем не перевищує одиниці.

Означення 4.14. Два довільних вектори \vec{x} і \vec{y} евклідового простору E називаються ортогональними, якщо скалярний добуток цих векторів $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$ дорівнює нулю.

Приклад 4. В евклідовому просторі E_n (E^n) з скалярним добутком (4.5) косинус кута між двома ненульовими векторами $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ і $\vec{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ виражається формулою

$$\cos \varphi = \frac{x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2} \sqrt{y_1^2 + y_2^2 + \dots + y_n^2}}, \quad (4.9)$$

а умова ортогональності векторів \vec{x} і \vec{y} запишеться у вигляді

$$x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n = 0.$$

Вектори $\vec{e}_1 = (1, 0, 0, \dots, 0)$, $\vec{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$, ..., $\vec{e}_n = (0, 0, \dots, 0, 1)$ попарно ортогональні.

Приклад 5. В евклідовому просторі $C[a, b]$ усіх неперервних на відріжку $[a, b]$ функцій $x = x(t)$ із скалярним добутком (4.6) косинус кута між двома ненульовими векторами $x = x(t)$ і $y = y(t)$ виражається формулою

$$\cos \varphi = \frac{\int_a^b x(t)y(t)dt}{\sqrt{\int_a^b x^2(t)dt} \cdot \sqrt{\int_a^b y^2(t)dt}},$$

а умова ортогональності векторів $x=x(t)$ і $y=y(t)$ простору $C[a,b]$ запишеться у вигляді

$$\int_a^b x(t)y(t)dt = 0.$$

Задача з розв'язком

Задача. У трикутнику, натягнутому на вектори $\vec{x}=(-3,15,1,-5)$ і $\vec{y}=(1,-5,-2,10)$ простору E_4 з скалярним добутком (4.5), визначити кути між сторонами трикутника - векторами \vec{x} , \vec{y} , $\vec{x}-\vec{y}$.

Розв'язок. Маємо $\vec{x}-\vec{y}=(-4,20,3,-15)$.

За формулою (4.9) одержуємо

$$\cos(\hat{\vec{x}}, \hat{\vec{y}}) = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{|\vec{x}||\vec{y}|} = \frac{-3-75-2-50}{\sqrt{9+225+1+25} \cdot \sqrt{1+25+4+100}} = -\frac{130}{\sqrt{260}\sqrt{130}} = -\frac{1}{\sqrt{2}};$$

$$\cos(\hat{\vec{x}}, \hat{\vec{x}-\vec{y}}) = \frac{\langle \vec{x}, \vec{x}-\vec{y} \rangle}{|\vec{x}||\vec{x}-\vec{y}|} = \frac{12+300+3+75}{\sqrt{260}\sqrt{16+400+9+225}} = \frac{390}{\sqrt{260}\sqrt{650}} = \frac{3}{\sqrt{10}};$$

$$\cos(\hat{\vec{y}}, \hat{\vec{x}-\vec{y}}) = \frac{\langle \vec{y}, \vec{x}-\vec{y} \rangle}{|\vec{y}||\vec{x}-\vec{y}|} = \frac{-4-100-6-150}{\sqrt{130}\sqrt{650}} = -\frac{260}{\sqrt{130}\sqrt{650}} = -\frac{2}{\sqrt{5}}.$$

Задачі для розв'язування

В задачах №№ 396, 397 визначити кут між векторами \vec{x} і \vec{y} простору E_4 з скалярним добутком (4.5).

396. $\vec{x}=(2,1,3,2)$, $\vec{y}=(1,2,-2,1)$. 397. $\vec{x}=(1,2,2,3)$, $\vec{y}=(3,1,5,1)$.

398. Знайти довжини сторін трикутника, натягнутого на вектори $\vec{x}=(2,-1,3,-2)$ і $\vec{y}=(3,1,5,1)$, простору E_4 з скалярним добутком (4.5).

Визначити кути між сторонами трикутника - векторами \vec{x} , \vec{y} , $\vec{x}-\vec{y}$.

Які з цих кутів природно вважати внутрішніми кутами трикутника, які зовнішніми?

399. Як зміниться кут між ненульовими векторами \vec{x} і \vec{y} , якщо помножити:

а) вектор \vec{x} на додатне число;

б) вектор \vec{x} на від'ємне число;

в) обидва вектори \vec{x} і \vec{y} на від'ємне число?

400. Довести, що якщо вектори $\vec{x}, \vec{y}, \dots, \vec{z}$ - попарно ортогональні, то для будь-яких чисел λ, μ, \dots, ν вектори $\lambda\vec{x}, \mu\vec{y}, \dots, \nu\vec{z}$ також будуть попарно ортогональні.

401. Довести, що якщо вектор \vec{x} ортогональний до кожного із векторів $\vec{y}_1, \vec{y}_2, \dots, \vec{y}_l$, то він ортогональний і до будь-якої лінійної комбінації цих векторів.
402. Довести, що квадрат діагоналі прямокутного n -вимірного паралелепіпеда дорівнює сумі квадратів його ребер, що виходять з однієї вершини.

4.4 Ортонормований базис. Ортогональне перетворення базису. Ортогональна матриця

Означення 4.15. Вектори $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ n -вимірного евклідового простору E_n утворюють ортонормований базис цього простору, якщо ці вектори попарно ортогональні і модуль кожного із них дорівнює одиниці, тобто якщо

$$\langle \vec{e}_i, \vec{e}_k \rangle = \begin{cases} 1 & \text{при } i = k, \\ 0 & \text{при } i \neq k. \end{cases} \quad (4.10)$$

Приклад. В евклідовому просторі E_n з скалярним добутком (4.5) вектори

$$\vec{e}_1 = (1, 0, 0, \dots, 0)$$

$$\vec{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$$

...

$$\vec{e}_n = (0, 0, 0, \dots, 1)$$

утворюють ортонормований базис цього простору.

Теорема 4.13. В усякому n -вимірному евклідовому просторі E_n існує ортонормований базис.

Алгоритм побудови за даною системою n лінійно незалежних векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ системи попарно ортогональних векторів $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$, довжина кожного з яких дорівнює одиниці, має вигляд:

$$\vec{e}_1 = \frac{\vec{a}_1}{|\vec{a}_1|};$$

$$\vec{e}_2 = \frac{\vec{b}_2}{|\vec{b}_2|}, \text{ де } \vec{b}_2 = \vec{a}_2 - \langle \vec{a}_2, \vec{e}_1 \rangle \vec{e}_1;$$

$$\vec{e}_3 = \frac{\vec{b}_3}{|\vec{b}_3|}, \text{ де } \vec{b}_3 = \vec{a}_3 - \langle \vec{a}_3, \vec{e}_2 \rangle \vec{e}_2 - \langle \vec{a}_3, \vec{e}_1 \rangle \vec{e}_1;$$

...

$$\vec{e}_n = \frac{\vec{b}_n}{|\vec{b}_n|}, \text{ де } \vec{b}_n = \vec{a}_n - \langle \vec{a}_n, \vec{e}_{n-1} \rangle \vec{e}_{n-1} - \dots - \langle \vec{a}_n, \vec{e}_1 \rangle \vec{e}_1.$$

Указаний алгоритм називається процесом ортогоналізації лінійно незалежних векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$.

Нехай $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ і $\vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \dots, \vec{e}'_n$ - два ортонормованих базиси в E_n (або E^n) і нехай

$$\vec{e}'_1 = p_{11}\vec{e}_1 + p_{21}\vec{e}_2 + \dots + p_{n1}\vec{e}_n = (\vec{e}_1 \vec{e}_2 \dots \vec{e}_n) \begin{pmatrix} p_{11} \\ p_{21} \\ \dots \\ p_{n1} \end{pmatrix};$$

$$\vec{e}'_2 = p_{12}\vec{e}_1 + p_{22}\vec{e}_2 + \dots + p_{n2}\vec{e}_n = (\vec{e}_1 \vec{e}_2 \dots \vec{e}_n) \begin{pmatrix} p_{12} \\ p_{22} \\ \dots \\ p_{n2} \end{pmatrix};$$

...

$$\vec{e}'_n = p_{1n}\vec{e}_1 + p_{2n}\vec{e}_2 + \dots + p_{nn}\vec{e}_n = (\vec{e}_1 \vec{e}_2 \dots \vec{e}_n) \begin{pmatrix} p_{1n} \\ p_{2n} \\ \dots \\ p_{nn} \end{pmatrix},$$

тобто перехід від базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ до базису $\vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \dots, \vec{e}'_n$ задається матрицею

$$P = \begin{pmatrix} p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1n} \\ p_{21} & p_{22} & \dots & p_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ p_{n1} & p_{n2} & \dots & p_{nn} \end{pmatrix}.$$

Означення 4.16. Перехід від одного ортонормованого базису до іншого називається ортогональним перетворенням базису.

Означення 4.17. Квадратна матриця A називається ортогональною, якщо вона невироджена і $A^{-1} = A^T$.

Теорема 4.14. Квадратна матриця P порядку n є ортогональною тоді і тільки тоді, коли вона є матрицею ортогонального перетворення базису в E_n (або E^n).

Теорема 4.15. Для елементів ортогональної матриці справедливі співвідношення:

$$\sum_{j=1}^n p_{ij} p_{kj} = \begin{cases} 1 & \text{при } i = k, \\ 0 & \text{при } i \neq k; \end{cases}$$

$$\sum_{i=1}^n p_{ij} p_{ik} = \begin{cases} 1 & \text{при } j = k, \\ 0 & \text{при } j \neq k, \end{cases} \quad (i, j, k = 1, 2, \dots, n).$$

Задачі з розв'язком

Задача 1. Нехай $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ ортонормована система векторів тривимірного евклідового простору з скалярним добутком (4.5). Показати, що система векторів

$$\vec{a}_1 = \frac{1}{3}(2\vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 - \vec{e}_3),$$

$$\vec{a}_2 = \frac{1}{3}(2\vec{e}_1 - \vec{e}_2 + 2\vec{e}_3),$$

$$\vec{a}_3 = \frac{1}{3}(\vec{e}_1 - 2\vec{e}_2 - 2\vec{e}_3)$$

буде також ортонормованою.

Розв'язок. Для розв'язання задачі необхідно довести, що норма кожного з векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$ дорівнює одиниці і скалярний добуток кожних двох векторів дорівнює нулю.

З умови ортонормованості даної системи векторів маємо:

$$|\vec{e}_1| = |\vec{e}_2| = |\vec{e}_3| = 1;$$

$$\langle \vec{e}_1, \vec{e}_2 \rangle = \langle \vec{e}_1, \vec{e}_3 \rangle = \langle \vec{e}_2, \vec{e}_3 \rangle = 0;$$

$$\langle \vec{e}_1, \vec{e}_1 \rangle = \langle \vec{e}_2, \vec{e}_2 \rangle = \langle \vec{e}_3, \vec{e}_3 \rangle = 1.$$

Використавши ці рівності при обчисленні скалярних добутків $\langle \vec{a}_1, \vec{a}_2 \rangle, \langle \vec{a}_1, \vec{a}_3 \rangle, \langle \vec{a}_2, \vec{a}_3 \rangle$, одержимо:

$$\langle \vec{a}_1, \vec{a}_2 \rangle = \frac{1}{9}(4\langle \vec{e}_1, \vec{e}_1 \rangle - 2\langle \vec{e}_1, \vec{e}_1 \rangle + 4\langle \vec{e}_1, \vec{e}_3 \rangle + 4\langle \vec{e}_1, \vec{e}_2 \rangle - 2\langle \vec{e}_2, \vec{e}_2 \rangle + 4\langle \vec{e}_2, \vec{e}_3 \rangle - 2\langle \vec{e}_1, \vec{e}_3 \rangle + \langle \vec{e}_2, \vec{e}_3 \rangle - 2\langle \vec{e}_3, \vec{e}_3 \rangle) =$$
$$= \frac{1}{9}(4 - 2 - 2) = 0;$$

$$\langle \vec{a}_1, \vec{a}_3 \rangle = \frac{1}{9}(2 - 4 + 2) = 0;$$

$$\langle \vec{a}_2, \vec{a}_3 \rangle = \frac{1}{9}(2 + 2 - 4) = 0.$$

Знаходимо довжину кожного із векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$:

$$|\vec{a}_1| = \frac{1}{3}\sqrt{4 + 4 + 1} = 1; \quad |\vec{a}_2| = 1; \quad |\vec{a}_3| = 1.$$

Таким чином, вектори $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$ підпорядковані умовам (4.10) і, отже, утворюють ортонормований базис.

Задача 2. У просторі E_3 з скалярним добутком (4.5) дано два лінійно незалежних вектори $\vec{a}_1 = (1, 2, 0)$ і $\vec{a}_2 = (0, -3, 1)$. Побудувати ортонормований базис в лінійній оболонці цих векторів.

Розв'язок. Застосовуючи процес ортогоналізації, одержуємо:

$$\vec{e}_1 = \frac{\vec{a}_1}{|\vec{a}_1|} = \frac{(1, 2, 0)}{\sqrt{5}} = \left(\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}}, 0 \right);$$

$$\vec{e}_2 = \frac{\vec{b}_2}{|\vec{b}_2|}, \quad \text{де } \vec{b}_2 = \vec{a}_2 - \langle \vec{a}_2, \vec{e}_1 \rangle \vec{e}_1.$$

Знайдемо \vec{b}_2 . Маємо

$$\langle \vec{a}_2, \vec{e}_1 \rangle = (0, -3, 1) \left(\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}}, 0 \right) = -\frac{6}{\sqrt{5}};$$

$$\langle \vec{a}_2, \vec{e}_1 \rangle \vec{e}_1 = -\frac{6}{\sqrt{5}} \left(\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}}, 0 \right);$$

$$\vec{b}_2 = \vec{a}_2 - \langle \vec{a}_2, \vec{e}_1 \rangle \vec{e}_1 = (0, -3, 1) + \frac{6}{\sqrt{5}} \left(\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}}, 0 \right) = \left(\frac{6}{5}, -\frac{3}{5}, 1 \right).$$

Звідси

$$\vec{e}_2 = \frac{\frac{1}{5}(6, -3, 5)}{\frac{1}{5}\sqrt{36+9+25}} = \frac{1}{\sqrt{70}}(6, -3, 5) = \left(\frac{6}{\sqrt{70}}, -\frac{3}{\sqrt{70}}, \frac{5}{\sqrt{70}} \right).$$

Задачі для розв'язування

403. Нехай $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ - ортонормований базис тривимірного евклідового простору. Показати, що система векторів $\vec{e}'_1 = \frac{2}{3}\vec{e}_1 + \frac{1}{3}\vec{e}_2 + \frac{2}{3}\vec{e}_3$; $\vec{e}'_2 = \frac{1}{3}\vec{e}_1 + \frac{2}{3}\vec{e}_2 - \frac{2}{3}\vec{e}_3$; $\vec{e}'_3 = \frac{2}{3}\vec{e}_1 - \frac{2}{3}\vec{e}_2 - \frac{1}{3}\vec{e}_3$ також буде ортонормованою.
404. Вектори $1, t, t^2$ утворюють базис у просторі P_2 многочленів від t степеня, не вище другого, простору $C[-1,1]$. Показати, що система векторів $1, t, t^2 - \frac{1}{3}$ утворює ортогональний базис цього простору.
405. Многочлени $1, t, t^2$ утворюють базис у просторі P_2 многочленів від t степеня, не вище другого, простору $C[0, 1]$. Показати, що многочлени $1, \sqrt{3}(2t-1), 5(6t^2-6t+1)$ утворюють ортогональний базис цього простору.

В задачах №№ 406, 407 дано лінійно незалежну систему векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$. Побудувати ортонормований базис в лінійній оболонці цих векторів, використовуючи процес ортогоналізації.

406. $\vec{a}_1 = (0, -1, 2),$ 407. $\vec{a}_1 = (1, 0, 1),$
 $\vec{a}_2 = (-1, 3, 4),$ $\vec{a}_2 = (2, 1, 2),$
 $\vec{a}_3 = (2, 1, 3).$ $\vec{a}_3 = (0, 1, 1).$

В задачах №№ 408, 409 дано лінійно незалежну систему векторів \vec{a}_1 і \vec{a}_2 . Знайти ортонормований базис в лінійній оболонці цих векторів.

408. $\vec{a}_1 = (-1, 0, 2)$,
 $\vec{a}_2 = (4, -1, 3)$.

409. $\vec{a}_1 = (-1, 1, 1)$,
 $\vec{a}_2 = (2, -1, 0)$.

410. Знайти ортогональний базис підпростору, натягнутого на систему векторів $\vec{a}_1 = (1, 2, 2, -1)$, $\vec{a}_2 = (1, 1, -5, 3)$, $\vec{a}_3 = (3, 2, 8, -7)$.

411. Знайти ортогональний базис підпростору, натягнутого на вектори $\vec{a}_1 = (1, 0, 2, 1)$, $\vec{a}_2 = (2, 1, 2, 3)$, $\vec{a}_3 = (0, 1, -2, 1)$.

4.5. Взаємні базиси в E_n . Контраваріантні і коваріантні координати вектора та зв'язок між ними. Зміна координат вектора при переході до нового базису

Нехай $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ - довільний базис в E_n (не обов'язково ортонормований).

Твердження 4.1. Сукупність векторів $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \dots, \vec{e}^n$, означених рівностями

$$\langle \vec{e}_i, \vec{e}^j \rangle = \delta_i^j = \begin{cases} 1 & \text{при } i = j, \\ 0 & \text{при } i \neq j, \end{cases} \quad (i, j = \overline{1, n}) \quad (4.11)$$

утворюють в E_n базис.

Означення 4.18. Базис $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \dots, \vec{e}^n$ називається взаємним до базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$.

Твердження 4.2. Для вибраного в E_n базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ взаємний базис $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \dots, \vec{e}^n$ визначається однозначно.

Твердження 4.3. Взаємним до взаємного базису $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \dots, \vec{e}^n$ є початковий базис $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$.

Означення 4.19. Базиси $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ і $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \dots, \vec{e}^n$ називаються взаємними.

Зауваження 4.8. Для ортонормованого базису $\vec{e}_i = \vec{e}^i$, $i = \overline{1, n}$.

В цьому випадку взаємні базиси збігаються.

Зауваження 4.9. Взаємні базиси в E_2 визначаються за допомогою рівностей (4.11) при $i, j = 1, 2$. На рис. 4.1 наведений приклад взаємних базисів в E_2 .

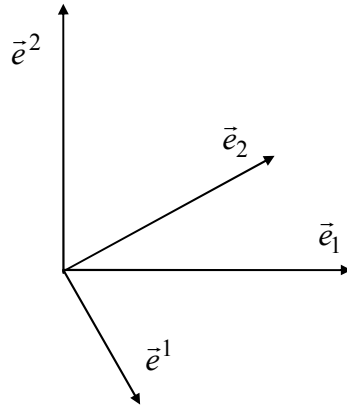


Рис. 4.1

Нехай \vec{x} - довільний вектор E_n . Тоді $\vec{x} = x^1\vec{e}_1 + x^2\vec{e}_2 + \dots + x^n\vec{e}_n = x_1\vec{e}^1 + x_2\vec{e}^2 + \dots + x_n\vec{e}^n$.

Означення 4.20. Координати x^1, x^2, \dots, x^n вектора \vec{x} в початковому базисі називається контраваріантними координатами \vec{x} , а координати x_1, x_2, \dots, x_n того ж вектора у взаємному базисі $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \dots, \vec{e}^n$ називаються коваріантними координатами \vec{x} .

У випадку, коли $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ ортонормований базис $x_i = x^i$ ($i = \overline{1, n}$).

Означення 4.21. Матриця $G = \|g_{ij}\|$, $i, j = \overline{1, n}$, де $g_{ij} = \langle \vec{e}_i, \vec{e}_j \rangle$, називається метричною матрицею в E_n , а її елементи g_{ij} - метричними коефіцієнтами базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ в E_n .

Твердження 4.4. Матриця $G^* = \|g^{ij}\|$, $i, j = \overline{1, n}$, де $g^{ij} = \langle \vec{e}^i, \vec{e}^j \rangle$ є оберненою до матриці G , тобто $G^* = G^{-1}$.

Зауваження 4.10. У випадку, коли $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ - ортонормований базис матриця G є одиничною.

Твердження 4.5. Коваріантні і контраваріантні координати вектора \vec{x} зв'язані рівностями

$$(x_1 x_2 \dots x_n) = (x^1 x^2 \dots x^n) G, \quad (x^1 x^2 \dots x^n) = (x_1 x_2 \dots x_n) G^{-1}.$$

Нехай в E_n поряд з даним базисом $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ узято новий базис $\vec{\dot{e}}_1, \vec{\dot{e}}_2, \dots, \vec{\dot{e}}_n$, причому формула переходу від $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ до $\vec{\dot{e}}_1, \vec{\dot{e}}_2, \dots, \vec{\dot{e}}_n$ має вигляд

$$(\vec{\dot{e}}_1, \vec{\dot{e}}_2, \dots, \vec{\dot{e}}_n) = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n) C \quad (4.12)$$

де

$$C = \begin{pmatrix} c_1^1 & c_2^1 & \dots & c_n^1 \\ c_1^2 & c_2^2 & \dots & c_n^2 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ c_1^n & c_2^n & \dots & c_n^n \end{pmatrix}.$$

Зауваження 4.11. Запис елемента c_{ij} матриці C (п.2.2.3) в вигляді c_j^i більш зручний при скороченому запису підсумовування, який буде введений в п.9.2.

Твердження 4.6. Якщо $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \dots, \vec{e}^n$ - базис, взаємний до $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$, то

$$(\vec{e}^1, \vec{e}^2, \dots, \vec{e}^n) = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)D, \quad (4.13)$$

де

$$D = (C^{-1})^T = \begin{pmatrix} d_1^1 & d_1^2 & \dots & d_1^n \\ d_2^1 & d_2^2 & \dots & d_2^n \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ d_n^1 & d_n^2 & \dots & d_n^n \end{pmatrix}.$$

Твердження 4.7. Якщо $\dot{x}^1, \dot{x}^2, \dots, \dot{x}^n$ - контраваріантні, а $\dot{x}_1, \dot{x}_2, \dots, \dot{x}_n$ коваріантні координати вектора \vec{x} в базисі $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$, то

$$(\dot{x}_1 \dot{x}_2 \dots \dot{x}_n) = (x_1 x_2 \dots x_n)C, \quad (4.14)$$

$$(\dot{x}^1 \dot{x}^2 \dots \dot{x}^n) = (x^1 x^2 \dots x^n)D. \quad (4.15)$$

Зауваження 4.12. У випадку, коли $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ - ортонормований базис, а C - ортогональне перетворення, то $C=D$.

Зауваження 4.13. Із формул (4.12) і (4.14) випливає, що матриці перетворення початкового базису і коваріантних координат вектора \vec{x} збігаються.

Із формули (4.15) випливає, що перетворення контраваріантних координат вектора \vec{x} здійснюється з допомогою оберненої матриці C^{-1} . Дійсно

$$\begin{pmatrix} \dot{x}^1 \\ \dot{x}^2 \\ \cdot \\ \cdot \\ \dot{x}^n \end{pmatrix} = C^{-1} \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ \cdot \\ \cdot \\ x^n \end{pmatrix}.$$

Цим пояснюється назва координат, що використовує латинські слова *co* - спільно, *contra* - напроти, *vario* - змінююсь. Зауважимо, що коваріантні і контраваріантні координати вектора будуть розглядатися в цій та 9-й главах.

Задачі з розв'язком

Задача 1. Показати, що для $\vec{x} = x^1 \vec{e}_1 + x^2 \vec{e}_2 + x^3 \vec{e}_3 \in E_3$ $x^1 = \langle \vec{x}, \vec{e}^1 \rangle$, $x^2 = \langle \vec{x}, \vec{e}^2 \rangle$, $x^3 = \langle \vec{x}, \vec{e}^3 \rangle$.

Розв'язок. Помноживши обидві частини рівності $\bar{x} = x^1\bar{e}_1 + x^2\bar{e}_2 + x^3\bar{e}_3$ скалярно на \bar{e}^1 , одержимо

$$\langle \bar{x}, \bar{e}^1 \rangle = x^1 \langle \bar{e}_1, \bar{e}^1 \rangle + x^2 \langle \bar{e}_2, \bar{e}^1 \rangle + x^3 \langle \bar{e}_3, \bar{e}^1 \rangle.$$

Звідси, враховуючи рівності $\langle \bar{e}_1, \bar{e}^1 \rangle = 1$, $\langle \bar{e}_2, \bar{e}^1 \rangle = 0$, $\langle \bar{e}_3, \bar{e}^1 \rangle = 0$, що випливають з (4.11), приходимо до першої рівності в умові задачі.

Аналогічно

$$\langle \bar{x}, \bar{e}^2 \rangle = x^1 \langle \bar{e}_1, \bar{e}^2 \rangle + x^2 \langle \bar{e}_2, \bar{e}^2 \rangle + x^3 \langle \bar{e}_3, \bar{e}^2 \rangle = x^2;$$

$$\langle \bar{x}, \bar{e}^3 \rangle = x^1 \langle \bar{e}_1, \bar{e}^3 \rangle + x^2 \langle \bar{e}_2, \bar{e}^3 \rangle + x^3 \langle \bar{e}_3, \bar{e}^3 \rangle = x^3.$$

Задача 2. Відносно базису з метричними коефіцієнтами $g_{11}=4$, $g_{22}=3$, $g_{12}=-3$ дано вектор $\bar{x}=(1,2)$. Знайти координати x_1 , x_2 цього вектора у взаємному базисі.

Розв'язок. Використовуючи твердження 4.5, маємо

$$(x_1, x_2) = (x^1, x^2) \mathbf{G} = (1 \ 2) \begin{pmatrix} 4 & -3 \\ -3 & 3 \end{pmatrix} = (-2 \ 3),$$

$$x_1 = -2, \quad x_2 = 3.$$

Задачі для розв'язування

412. Показати, що $x_1 = \langle \bar{x}, \bar{e}_1 \rangle$, $x_2 = \langle \bar{x}, \bar{e}_2 \rangle$, $x_3 = \langle \bar{x}, \bar{e}_3 \rangle$.
413. Відносно базису \bar{e}_1, \bar{e}_2 з метричними коефіцієнтами $g_{11}=4$, $g_{12}=3$, $g_{22}=9$ дано вектор $\bar{x}=(2,1)$. Знайти координати x_1, x_2 цього вектора у взаємному базисі.
414. Відносно базису \bar{e}_1, \bar{e}_2 дано вектор $\bar{x}=(-5,2)$. Знайти координати x_1, x_2 цього вектора у взаємному базисі, знаючи довжини базисних векторів $|\bar{e}_1|=3$, $|\bar{e}_2|=4$ і кут між ними $\varphi=2\pi/3$.
415. Знаючи довжини базисних векторів $|\bar{e}_1|=|\bar{e}_2|=|\bar{e}_3|=1$ і кути між ними $\left(\widehat{\bar{e}_1\bar{e}_2}\right) = \left(\widehat{\bar{e}_1\bar{e}_3}\right) = \left(\widehat{\bar{e}_2\bar{e}_3}\right) = \pi/3$, знайти метричні коефіцієнти g^{ij} базису $\bar{e}^1, \bar{e}^2, \bar{e}^3$ взаємного з базисом $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$.
416. Знаючи метричні коефіцієнти g_{ij} базису $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$ знайти координати векторів цього базису у взаємному з ним базисі $\bar{e}^1, \bar{e}^2, \bar{e}^3$.
417. Відносно базису $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$ з метричними коефіцієнтами $g_{11}=g_{22}=g_{33}=1$, $g_{12}=g_{13}=g_{23}=1/2$ дано вектор $\bar{x}=(1,0,2)$. Знайти координати x_1, x_2, x_3 цього вектора у взаємному базисі.
418. Знаючи довжини базисних векторів $|\bar{e}_1|=|\bar{e}_2|=1$ і кут $\varphi=\pi/4$ між ними, знайти координати векторів \bar{e}^1, \bar{e}^2 базису, взаємного з базисом \bar{e}_1, \bar{e}_2 .

419. Знаючи метричні коефіцієнти $g_{11}=2$, $g_{22}=4$, $g_{12}=-2$ базису \bar{e}_1, \bar{e}_2 , знайти:
- 1) метричні коефіцієнти g^{11} , g^{12} , g^{22} базису \bar{e}^1, \bar{e}^2 , взаємного з базисом \bar{e}_1, \bar{e}_2 ;
 - 2) координати векторів \bar{e}^1, \bar{e}^2 в базисі \bar{e}_1, \bar{e}_2 .
420. Знаючи метричні коефіцієнти $g_{11}=4$, $g_{22}=4$, $g_{33}=4$, $g_{12}=2$, $g_{13}=2$, $g_{23}=2$ базису $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$ знайти:
- 1) метричні коефіцієнти g^{ij} базису $\bar{e}^1, \bar{e}^2, \bar{e}^3$, взаємного з базисом $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$;
 - 2) координати векторів базису $\bar{e}^1, \bar{e}^2, \bar{e}^3$, взаємного з базисом $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$.
421. Довжини векторів базису $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$ дорівнюють 1, а кути між ними дорівнюють $\pi/4$. Знайти:
- 1) метричні коефіцієнти g^{ij} базису $\bar{e}^1, \bar{e}^2, \bar{e}^3$, взаємного з базисом $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$;
 - 2) координати векторів $\bar{e}^1, \bar{e}^2, \bar{e}^3$ базису, взаємного з базисом $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$.

4.6. Вираження скалярного добутку через координати векторів-співмножників в довільному базисі E_n

Нехай $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \dots, \bar{e}_n$ - базис в E_n , \bar{x}, \bar{y} - довільні вектори в E_n .

Твердження 4.8.

$$\langle \bar{x}, \bar{y} \rangle = \sum_{i,j=1}^n g_{ij} x^i y^j = (x^1 \quad \dots \quad x^n) \mathbf{G} \begin{pmatrix} y^1 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ y^n \end{pmatrix},$$

$$\langle \bar{x}, \bar{y} \rangle = \sum_{i=1}^n x^i y_i = (x^1 \quad \dots \quad x^n) \begin{pmatrix} y_1 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ y_n \end{pmatrix},$$

$$\langle \bar{x}, \bar{y} \rangle = \sum_{i,j=1}^n g^{ij} x_i y_j = (x_1 \quad \dots \quad x_n) \mathbf{G}^{-1} \begin{pmatrix} y_1 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ y_n \end{pmatrix},$$

де

$$\begin{aligned}\bar{x} &= x^1 \bar{e}_1 + x^2 \bar{e}_2 + \dots + x^n \bar{e}_n = x_1 \bar{e}^1 + x_2 \bar{e}^2 + \dots + x_n \bar{e}^n, \\ \bar{y} &= y^1 \bar{e}_1 + y^2 \bar{e}_2 + \dots + y^n \bar{e}_n = y_1 \bar{e}^1 + y_2 \bar{e}^2 + \dots + y_n \bar{e}^n.\end{aligned}$$

Наслідок 4.12.

$$\begin{aligned}|\bar{x}|^2 &= \sum_{i,j=1}^n g_{ij} x^i x^j = \begin{pmatrix} x^1 & \dots & x^n \end{pmatrix} \mathbf{G} \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}, \\ |\bar{x}|^2 &= \sum_{i=1}^n x_i x^i = \begin{pmatrix} x_1 & \dots & x_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}, \\ |\bar{x}|^2 &= \sum_{i,j=1}^n g^{ij} x_i x_j = \begin{pmatrix} x_1 & \dots & x_n \end{pmatrix} \mathbf{G}^{-1} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}.\end{aligned}$$

Наслідок 4.13. Кут φ між векторами \bar{x} і \bar{y} визначається за допомогою формул

$$\begin{aligned}\cos \varphi &= \frac{\langle \bar{x}, \bar{y} \rangle}{|\bar{x}| |\bar{y}|} = \frac{\sum_{i,j=1}^n g_{ij} x^i y^j}{\sqrt{\sum_{i,j=1}^n g_{ij} x^i x^j} \cdot \sqrt{\sum_{i,j=1}^n g_{ij} y^i y^j}}, \\ \cos \varphi &= \frac{x^1 y_1 + x^2 y_2 + \dots + x^n y_n}{\sqrt{x^1 x_1 + x^2 x_2 + \dots + x^n x_n} \cdot \sqrt{y^1 y_1 + y^2 y_2 + \dots + y^n y_n}}, \\ \cos \varphi &= \frac{\sum_{i,j=1}^n g^{ij} x_i y_j}{\sqrt{\sum_{i,j=1}^n g^{ij} x_i x_j} \cdot \sqrt{\sum_{i,j=1}^n g^{ij} y_i y_j}}.\end{aligned}$$

У випадку ортонормованого базису формули для $\langle \bar{x}, \bar{y} \rangle$, $|\bar{x}|$, $\cos \varphi$ мають вигляд (4.5), (4.7), (4.9) відповідно.

Задачі з розв'язком

Задача 1. Знайти в E_2 метричну матрицю і скалярний добуток векторів $\vec{x} = 2\vec{e}_1 - 3\vec{e}_2$ і $\vec{y} = \vec{e}_1 + 5\vec{e}_2$, знаючи, що $|\vec{e}_1|=1$ і $|\vec{e}_2|=2$ і кут між векторами \vec{e}_1 і \vec{e}_2 дорівнює $\pi/3$.

Розв'язок. Оскільки $g_{ii} = \langle \vec{e}_i, \vec{e}_i \rangle = |\vec{e}_i|^2$, а $g_{ij} = \langle \vec{e}_i, \vec{e}_j \rangle = |\vec{e}_i| |\vec{e}_j| \cos \varphi_{ij}$, де φ_{ij} - кут між векторами \vec{e}_i і \vec{e}_j , $ij=1, 2$, то

$$g_{11} = \langle \vec{e}_1, \vec{e}_1 \rangle = |\vec{e}_1|^2 = 1, \quad g_{12} = \langle \vec{e}_1, \vec{e}_2 \rangle = 1 \cdot 2 \cos \pi / 3 = 1, \quad g_{22} = |\vec{e}_2|^2 = 4.$$

Маємо

$$\mathbf{G} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{Y} = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

Тоді

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = (2 \quad -3) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix} = (-1 \quad -10) \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix} = -51.$$

Задача 2. Базисні вектори $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ довільної системи координат задовольняють умовам

$$|\vec{e}_1|=1, \quad |\vec{e}_2|=2, \quad |\vec{e}_3|=1, \quad \widehat{\vec{e}_1 \vec{e}_2} = \pi / 3, \quad \widehat{\vec{e}_1 \vec{e}_3} = \widehat{\vec{e}_2 \vec{e}_3} = \pi / 2.$$

Знаючи координати вершин $A_1(1,1,0)$, $A_2(-1,0,1)$, $A_3(0,1,-2)$, $A_4(1,3,2)$ знайти:

- 1) довжину ребер A_1A_2 , A_1A_3 , A_1A_4 ;
- 2) кути між ребрами A_1A_2 і A_1A_3 , A_1A_2 і A_1A_4 , A_1A_3 і A_1A_4 .

Розв'язок. Знайдемо координати векторів \vec{A}_1A_2 , \vec{A}_1A_3 , \vec{A}_1A_4 . Маємо

$$\vec{A}_1A_2 = (-2, -1, 1), \quad \vec{A}_1A_3 = (-1, 0, -2), \quad \vec{A}_1A_4 = (0, 2, 2).$$

Оскільки

$$g_{11} = |\vec{e}_1|^2 = 1, \quad g_{22} = |\vec{e}_2|^2 = 4, \quad g_{33} = |\vec{e}_3|^2 = 1, \quad g_{12} = \langle \vec{e}_1, \vec{e}_2 \rangle = 1 \cdot 2 \cdot \cos \pi / 3 = 1,$$

$$g_{13} = \langle \vec{e}_1, \vec{e}_3 \rangle = 1 \cdot 1 \cdot \cos \pi / 2 = 0, \quad g_{23} = \langle \vec{e}_2, \vec{e}_3 \rangle = 2 \cdot 1 \cdot \cos \pi / 2 = 0$$

і $\mathbf{G} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$, то за формулою

$$|\vec{x}|^2 = (x^1 \quad \dots \quad x^n) \mathbf{G} \begin{pmatrix} x^1 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ x^n \end{pmatrix}$$

маємо

$$\left| \vec{A}_1 A_2 \right|^2 = (-2 \quad -1 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = (-3 \quad -6 \quad 1) \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = 13.$$

Отже,

$$\left| \vec{A}_1 A_2 \right| = \sqrt{13}.$$

Аналогічно знаходимо

$$\left| \vec{A}_1 A_3 \right| = \sqrt{5}, \quad \left| \vec{A}_1 A_4 \right| = 2\sqrt{5}.$$

Кути між ребрами $A_1 A_2$ і $A_1 A_3$ знайдемо за формулою

$$\cos \left(\vec{A}_1 A_2 \wedge \vec{A}_1 A_3 \right) = \frac{\langle \vec{A}_1 A_2, \vec{A}_1 A_3 \rangle}{\left| \vec{A}_1 A_2 \right| \left| \vec{A}_1 A_3 \right|}.$$

Скалярний добуток

$$\langle \vec{A}_1 A_2, \vec{A}_1 A_3 \rangle = (-2 \quad -1 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} = (-3 \quad -6 \quad 1) \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} = 3 + 0 - 2 = 1.$$

Тоді

$$\cos \left(\vec{A}_1 A_2 \wedge \vec{A}_1 A_3 \right) = \frac{1}{\sqrt{13}\sqrt{5}}.$$

Аналогічно

$$\langle \vec{A}_1 A_2, \vec{A}_1 A_4 \rangle = -10, \quad \langle \vec{A}_1 A_3, \vec{A}_1 A_4 \rangle = -6$$

$$\text{і } \cos \left(\vec{A}_1 A_2 \wedge \vec{A}_1 A_4 \right) = -\frac{\sqrt{5}}{\sqrt{13}}, \quad \cos \left(\vec{A}_1 A_3 \wedge \vec{A}_1 A_4 \right) = -\frac{3}{5}.$$

Задача 3. Відносно ортонормованого базису дано вектори $\vec{a} = (-1, 1, 1, -1)$ і $\vec{b} = (0, 3, 0, 0)$. Знайти скалярний добуток цих векторів, їх довжини і кут між ними.

Розв'язок. Скалярний добуток знайдемо за формулою

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \sum_{i=1}^n x^i y_i.$$

Оскільки у випадку ортонормованого базису взаємні базиси збігаються, то коваріантні і контраваріантні координати теж збігаються, тому

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \sum_{i=1}^n x^i y^i, \quad |\vec{x}|^2 = \sum_{i=1}^n x_i x^i = \sum_{i=1}^n (x^i)^2.$$

Звідки

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = (-1) \cdot 0 + 1 \cdot 3 + 1 \cdot 0 + (-1) \cdot 0 = 3,$$

$$|\vec{a}|^2 = (-1)^2 + 1^2 + 1^2 + (-1)^2 = 4, \quad |\vec{a}| = 2,$$

$$|\vec{b}|^2 = 0^2 + 3^2 + 0^2 + 0^2 = 9, \quad |\vec{b}| = 3.$$

Нарешті з формули $\cos \varphi = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{|\vec{x}| |\vec{y}|}$, дістанемо $\cos \varphi = \frac{3}{3 \cdot 2} = \frac{1}{2}$. Звідки $\varphi = \pi/3$.

Задачі для розв'язування

422. Знайти скалярний добуток векторів $\vec{x} = 2\vec{e}_1 - \vec{e}_2$ і $\vec{y} = \vec{e}_1 + 3\vec{e}_2$, знаючи, що $|\vec{e}_1| = |\vec{e}_2| = 1$ і кут між векторами \vec{e}_1 і \vec{e}_2 дорівнює $\pi/4$.
423. Вектори \vec{e}_1 і \vec{e}_2 утворюють кут $\alpha = \pi/6$. Знаючи, що $|\vec{e}_1| = 3, |\vec{e}_2| = 4$, обчислити скалярний добуток векторів $\vec{x} = \vec{e}_1 - \vec{e}_2$ і $\vec{y} = 2\vec{e}_1 + \vec{e}_2$.
424. Знайти скалярний добуток векторів $\vec{a} = \vec{e}_1 + 2\vec{e}_2$ і $\vec{b} = 2\vec{e}_1 + 3\vec{e}_2$, знаючи метричні коефіцієнти $g_{11}=1, g_{12}=1, g_{22}=4$ базису \vec{e}_1, \vec{e}_2 .
425. Знайти довжину вектора $\vec{a} = 2\vec{e}_1 + 4\vec{e}_2$, знаючи метричні коефіцієнти $g_{11}=1, g_{12}=5/16, g_{22}=1$ базису \vec{e}_1, \vec{e}_2 .
426. Знайти косинус кута φ між векторами $\vec{a} = 4\vec{e}_1 + 2\vec{e}_2$ і $\vec{b} = 3\vec{e}_2$, знаючи метричні коефіцієнти $g_{11}=1, g_{12}=-1/4, g_{22}=1$ базису \vec{e}_1, \vec{e}_2 .
427. Знайти косинуси кутів α і β , які вектор $\vec{a} = (x, y)$ утворює з базисними векторами \vec{e}_1 і \vec{e}_2 , знаючи метричні коефіцієнти g_{11}, g_{12}, g_{22} цього базису.
428. Знайти довжину вектора $\vec{a} = (7, -8)$, якщо $g_{11}=4, g_{12}=8, g_{22}=25$.
429. Довжини векторів базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ дорівнюють 1, кути між ними дорівнюють $\pi/3$. Знайти довжини векторів базису $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \vec{e}^3$, взаємного з даним, і кути між ними.
430. Дано вектор $\vec{a} = (7, -8)$. Знайти вектор \vec{b} , що має довжину 1, якщо він перпендикулярний вектору \vec{a} і напрямлений так, щоб пара векторів \vec{a} і \vec{b} мала додатну орієнтацію, якщо $g_{11}=4, g_{12}=8, g_{22}=25$.
431. Знаючи довжини базисних векторів $|\vec{e}_1| = 2, |\vec{e}_2| = 3$ і кут між ними $\varphi = \pi/3$, знайти довжину вектора $\vec{a} = (-4, 6)$.
432. Довжини базисних векторів афінної системи координат $|\vec{e}_1| = 4, |\vec{e}_2| = 2$, а кут між ними $\varphi = \pi/3$. Відносно цієї системи координат задані вершини трикутника $A(1, 3), B(1, 0), C(2, 1)$. Визначити довжини сторін AB і AC цього трикутника і кут A між ними.

433. Довжини базисних векторів афінної системи координат $|\vec{e}_1|=2$, $|\vec{e}_2|=1$ і кут між ними $\alpha=2\pi/3$. Відносно цієї системи координат дано вершини трикутника $A(1,1)$, $B(5,3)$, $C(3,5)$. Знайти довжини сторін AB і BC цього трикутника і кут B між ними.
434. Довжини базисних векторів афінної системи координат $|\vec{e}_1|=2$, $|\vec{e}_2|=\sqrt{3}$, а кут між ними $\alpha=5\pi/6$. Відносно цієї системи координат дано два вектори $\vec{a}=(1,2)$, $\vec{b}=(2,2)$. Знайти кут між векторами \vec{a} і \vec{b} .
435. Відносно афінної системи координат дано трикутник ABC з вершинами в точках $A(1,1)$, $B(5,3)$, $C(3,5)$, довжини сторін якого $|AB|=\sqrt{52}$, $|AC|=4$, $|BC|=\sqrt{28}$. Визначити довжини базисних векторів цієї системи координат і кут між ними.
436. Відносно афінної системи координат дано прямокутний трикутник ABC з вершинами в точках $A(1,0)$, $B(0,1)$, $C(3,2)$, прямим кутом при вершині C і катетами $|AC|=2$, $|BC|=3$. Визначити довжини базисних векторів цієї афінної системи і кут між ними.
437. Відносно афінної системи координат дано прямокутний трикутник ABC з вершинами в точках $A(1,0)$, $B(0,1)$, $C(3,2)$, прямим кутом при вершині C і катетами $|AC|=2$, $|BC|=3$. Визначити довжини сторін $A'B'$ і $A'C'$ трикутника $A'B'C'$ і кут A' між ними, якщо вершини цього трикутника мають координати $A'(1,1)$, $B'(2,2)$, $C'(2,4)$.
438. Знаючи довжини базисних векторів $|\vec{e}_1|=|\vec{e}_2|=1$ і кут φ між ними, знайти:
- 1) довжину вектора $\vec{a}=(x,y)$;
 - 2) кут α між векторами $\vec{a}=(x^1,y^1)$ і $\vec{b}=(x^2,y^2)$;
 - 3) площу S паралелограма, побудованого на парі векторів \vec{a} і \vec{b} .
439. Знайти косинуси кутів α і β , які вектор $\vec{a}=(x,y)$ утворює з базисними векторами, якщо $|\vec{e}_1|=|\vec{e}_2|=1$, а кут між векторами \vec{e}_1, \vec{e}_2 дорівнює $\varphi=\pi/3$.
440. Виразити через метричні коефіцієнти $g_{ij}=\vec{e}_i\vec{e}_j$ базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ довжини базисних векторів і кути $\alpha_{ij}=\widehat{\vec{e}_i\vec{e}_j}$ між ними.
441. Знайти скалярний добуток векторів $\vec{a}=\vec{e}_1+2\vec{e}_3$ і $\vec{b}=-\vec{e}_1+\vec{e}_2$, знаючи метричні коефіцієнти $g_{ij}=\langle\vec{e}_i, \vec{e}_j\rangle=\begin{cases} 1 & \text{при } i=j, \\ 1/2 & \text{при } i\neq j \end{cases}$ базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$.
442. Знайти довжину вектора $\vec{a}=2\vec{e}_1+\vec{e}_2-\vec{e}_3$ в базисі з метричними коефіцієнтами $g_{ij}=\begin{cases} 1 & \text{при } i=j, \\ \sqrt{3}/2 & \text{при } i\neq j. \end{cases}$

443. Знайти кут φ між векторами $\vec{a} = (1,0,1)$ і $\vec{b} = (-1,1,-1)$ в базисі з метричними коефіцієнтами $g_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{при } i = j, \\ 1/\sqrt{2} & \text{при } i \neq j. \end{cases}$
444. Знайти косинуси кутів $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$, які вектор $\vec{a} = (x^1, x^2, x^3)$ утворює з базисними векторами $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$, знаючи метричні коефіцієнти g_{ij} цього базису.
445. Знайти косинуси кутів $\varphi_1, \varphi_2, \varphi_3$ утворених вектором $\vec{a} = (x^1, x^2, x^3)$ з базисними векторами $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$, якщо $|\vec{e}_1| = |\vec{e}_2| = |\vec{e}_3| = 1$, $\widehat{\vec{e}_1\vec{e}_2} = \omega_{12}$, $\widehat{\vec{e}_2\vec{e}_3} = \omega_{23}$, $\widehat{\vec{e}_3\vec{e}_1} = \omega_{31}$.
446. Базисні вектори $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ довільної системи координат задовольняють умовам $|\vec{e}_1| = |\vec{e}_2| = |\vec{e}_3| = 1$, $\widehat{\vec{e}_1\vec{e}_2} = \widehat{\vec{e}_1\vec{e}_3} = \widehat{\vec{e}_2\vec{e}_3} = \pi/3$. Знаючи координати вершин піраміди $A_1(0,1,1)$, $A_2(1,0,-1)$, $A_3(1,1,-1)$, $A_4(2,-1,2)$ знайти:
 1) довжини ребер A_1A_2, A_1A_3, A_1A_4 піраміди;
 2) кут між ребрами A_1A_2 і A_1A_4 .
- В задачах №№ 447, 448 знайти скалярний добуток векторів, один з яких заданий своїми координатами x^1, x^2, x^3 в базисі $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$, а другий - координатами y_1, y_2, y_3 в базисі $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \vec{e}^3$, взаємному з базисом $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$.
447. $\vec{x} = 2\vec{e}_1 + 3\vec{e}_2 + 4\vec{e}_3 - \vec{e}_4$, $\vec{y} = \vec{e}^1 - 2\vec{e}^2 + \vec{e}^3 + \vec{e}^4$.
448. $\vec{x} = 4\vec{e}_1 + 3\vec{e}_2 + \vec{e}_3 + 2\vec{e}_4$, $\vec{y} = \vec{e}^1 - \vec{e}^2 + 3\vec{e}^3 - 2\vec{e}^4$.
449. Знайти скалярний добуток векторів $\vec{a} = (1,-1,2,-2)$ і $\vec{b} = (2,0,-1,1)$ і кут φ між ними, знаючи метричні коефіцієнти $g_{ij} = \begin{cases} 2 & \text{при } i = j, \\ 1 & \text{при } i \neq j, \end{cases}$ $i, j=1,2,3,4$ базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3, \vec{e}_4$.
450. Знайти скалярний добуток векторів $\vec{x} = 4\vec{e}_1 - 2\vec{e}_2 + \vec{e}_3 - \vec{e}_4$ і $\vec{y} = \vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 + \vec{e}_3 + \vec{e}_4$ і кут між ними, знаючи довжини базисних векторів $|\vec{e}_1| = |\vec{e}_2| = |\vec{e}_3| = |\vec{e}_4| = \sqrt{2}$ і кути між ними $\widehat{\vec{e}_1\vec{e}_2} = \widehat{\vec{e}_1\vec{e}_3} = \widehat{\vec{e}_1\vec{e}_4} = \widehat{\vec{e}_2\vec{e}_3} = \widehat{\vec{e}_2\vec{e}_4} = \widehat{\vec{e}_3\vec{e}_4} = \pi/4$.
451. Нехай $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ і $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \vec{e}^3$ - взаємні базиси. Знайти кути θ_i між векторами \vec{e}_i і \vec{e}^i ($i=1,2,3$), знаючи метричні коефіцієнти g_{ij} базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$.

452. Нехай $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ і $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \vec{e}^3$ - взаємні базиси. Знайти кути θ_i між векторами \vec{e}_i і \vec{e}^i ($i=1,2,3$), якщо $|\vec{e}_1|=|\vec{e}_2|=|\vec{e}_3|=1$, $\widehat{\vec{e}_1\vec{e}_2} = \omega_{12}$, $\widehat{\vec{e}_2\vec{e}_3} = \omega_{23}$, $\widehat{\vec{e}_3\vec{e}_1} = \omega_{31}$.

В усіх задачах №№ 453-458 припускається, що координати векторів задані відносно ортонормованого базису.

453. Знайти скалярний добуток векторів $\vec{a}=(1,-1,1,-1)$ і $\vec{b}=(0,0,3,0)$, їх довжини і кут між ними.

В задачах №№ 454-457 знайти кут між векторами \vec{a}_1 і \vec{a}_2 .

454. $\vec{a}_1=(2,3,1,6)$, $\vec{a}_2=(3,2,-6,-1)$.

455. $\vec{a}_1=(1,2,1,2)$, $\vec{a}_2=(2,1,-2,-1)$.

456. $\vec{a}_1=(1,1,1,1)$, $\vec{a}_2=(1,1,3,-5)$.

457. $\vec{a}_1=(1,0,2,2)$, $\vec{a}_2=(0,1,1,-1)$.

458. Знайти чотиривимірний вектор, що ортогональний до векторів $(1,1,1,1)$, $(1,-1,-1,1)$, $(2,1,1,3)$ і має довжину 1.

4.7. Визначник Грама. Об'єм паралелепіпеда в E_n

Нехай $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$ - вектори в E_n .

Означення 4.22. Матриця

$$\begin{pmatrix} \langle \vec{a}_1, \vec{a}_1 \rangle & \dots & \langle \vec{a}_1, \vec{a}_k \rangle \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \langle \vec{a}_k, \vec{a}_1 \rangle & \dots & \langle \vec{a}_k, \vec{a}_k \rangle \end{pmatrix}$$

називається матрицею Грама для векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$.

Приклад 1. Метрична матриця G є матрицею Грама для базисних векторів $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ в E_n .

Дійсно,

$$G = \begin{pmatrix} g_{11} & \dots & g_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ g_{n1} & \dots & g_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \langle \vec{e}_1, \vec{e}_1 \rangle & \dots & \langle \vec{e}_1, \vec{e}_n \rangle \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \langle \vec{e}_n, \vec{e}_1 \rangle & \dots & \langle \vec{e}_n, \vec{e}_n \rangle \end{pmatrix}.$$

Означення 4.23. Визначник

$$\Gamma(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k) = \begin{vmatrix} \langle \vec{a}_1, \vec{a}_1 \rangle & \dots & \langle \vec{a}_1, \vec{a}_k \rangle \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \langle \vec{a}_k, \vec{a}_1 \rangle & \dots & \langle \vec{a}_k, \vec{a}_k \rangle \end{vmatrix}$$

називається визначником Грама для векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$.

Приклад 2.

$$\Gamma(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n) = |G|,$$

де $|G|$ - визначник G .

Твердження 4.9.

$$\Gamma(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k) \geq 0.$$

При цьому $\Gamma(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k) = 0$ тоді і тільки тоді, коли вектори $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$ - лінійно залежні.

Твердження 4.10. Якщо $\vec{a}_1, \vec{a}_2 \in E_2$, то $\Gamma(\vec{a}_1, \vec{a}_2) = S^2$, де S - площа паралелограма, побудованого на векторах \vec{a}_1, \vec{a}_2 .

Твердження 4.11. Якщо $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3 \in E_3$, то $\Gamma(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3) = V^2$, де V - об'єм паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$ в E_3 .

Означення 4.24. Паралелепіпедом, побудованим на векторах $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$ в E_n , для яких точка M_0 є спільним початком, називається множина точок M , для кожної з яких $\vec{OM} = \vec{OM}_0 + \lambda_1 \vec{a}_1 + \dots + \lambda_k \vec{a}_k$, де $\lambda_i \in [0, 1]$, $i = \overline{1, k}$, O - початок координат в E_n .

Означення 4.25. Об'ємом паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$ ($k \leq n$) в E_n з початком в точці M_0 , називається величина V , що визначається рівністю $V = \sqrt{\Gamma(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k)}$.

Зауваження 4.14. Об'єм паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$ в E_n , не залежить від вибору спільного початку векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$.

Приклад 3. Об'єм паралелепіпеда, побудованого на базисних векторах $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ в E_n , обчислюється за формулою

$$V_{\text{баз}} = \sqrt{\Gamma(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)} = \sqrt{|G|}.$$

Задачі з розв'язком

Задача 1. Показати, що площа S паралелограма (рис.4.2), побудованого на векторах \vec{a}_1, \vec{a}_2 в E_2 обчислюється за формулою

$$S = \sqrt{\Gamma(\vec{a}_1, \vec{a}_2)}.$$

Розв'язок.

$$\begin{aligned} S &= |\vec{a}_1| |\vec{a}_2| \sin \omega = |\vec{a}_1| |\vec{a}_2| \sqrt{1 - \cos^2 \omega} = \\ &= \sqrt{|\vec{a}_1|^2 |\vec{a}_2|^2 - (|\vec{a}_1| |\vec{a}_2| \cos \omega)^2} = \end{aligned}$$

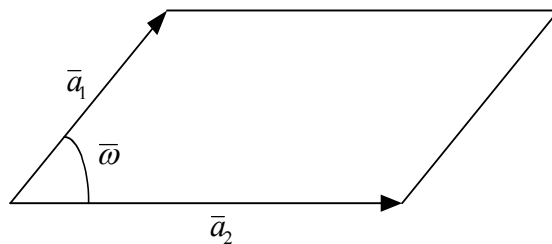


Рис. 4.2.

$$= \sqrt{\begin{vmatrix} |\vec{a}_1|^2 & |\vec{a}_1||\vec{a}_2|\cos\omega \\ |\vec{a}_1||\vec{a}_2|\cos\omega & |\vec{a}_2|^2 \end{vmatrix}} = \sqrt{\begin{vmatrix} \vec{a}_1^2 & \langle \vec{a}_1, \vec{a}_2 \rangle \\ \langle \vec{a}_1, \vec{a}_2 \rangle & \vec{a}_2^2 \end{vmatrix}} = \sqrt{\Gamma(\vec{a}_1, \vec{a}_2)}.$$

Задача 2. В умовах задачі 2 п.4.6 знайти об'єм піраміди $A_1A_2A_3A_4$.

Розв'язок. Об'єм піраміди дорівнює $1/6$ об'єму паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{A}_1A_2, \vec{A}_1A_3, \vec{A}_1A_4$.

Позначимо $\vec{A}_1A_2 = \vec{a}, \vec{A}_1A_3 = \vec{b}, \vec{A}_1A_4 = \vec{c}$. Тоді $|\vec{a}| = \sqrt{13}, |\vec{b}| = \sqrt{5}, |\vec{c}| = 2\sqrt{5}, \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = 1, \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle = -10, \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle = -6$.

$$V^2 = \Gamma(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \begin{vmatrix} \langle \vec{a}, \vec{a} \rangle & \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle & \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle \\ \langle \vec{b}, \vec{a} \rangle & \langle \vec{b}, \vec{b} \rangle & \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle \\ \langle \vec{c}, \vec{a} \rangle & \langle \vec{c}, \vec{b} \rangle & \langle \vec{c}, \vec{c} \rangle \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 13 & 1 & -10 \\ 1 & 5 & -6 \\ -10 & -6 & 20 \end{vmatrix} = 4 \begin{vmatrix} 13 & 1 & -5 \\ 1 & 5 & -3 \\ -5 & -3 & 5 \end{vmatrix} = 432.$$

$$V = \sqrt{432} = 12\sqrt{3}.$$

Отже, об'єм піраміди $A_1A_2A_3A_4$ дорівнює $(1/6)V = 2\sqrt{3}$.

Задачі для розв'язування

459. Знайти площу S паралелограма, побудованого на базисних векторах \vec{e}_1 і \vec{e}_2 , знаючи метричні коефіцієнти $g_{11}=4, g_{12}=8, g_{22}=25$ базису \vec{e}_1, \vec{e}_2 .
460. Знайти площу S паралелограма, побудованого на базисних векторах \vec{e}_1 і \vec{e}_2 , якщо $|\vec{e}_1|=2, |\vec{e}_2|=3$ і кут між ними $\omega = (3/4)\pi$.
461. Знайти об'єм орієнтованого паралелепіпеда, побудованого на базисних векторах $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$, знаючи метричні коефіцієнти $g_{11}=3, g_{22}=13, g_{33}=3, g_{12}=5, g_{13}=-1, g_{23}=-5$ базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$.
462. Знаючи метричні коефіцієнти $g_{11}=2, g_{22}=2, g_{33}=2, g_{12}=g_{13}=g_{23}=1$ базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$, знайти об'єм паралелепіпеда, побудованого на векторах.
463. Знайти об'єм паралелепіпеда, побудованого на базисних векторах $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$, якщо $|\vec{e}_1|=|\vec{e}_2|=|\vec{e}_3|=2, \hat{e}_1\hat{e}_2 = \hat{e}_1\hat{e}_3 = \hat{e}_2\hat{e}_3 = \pi/3$.
464. Довжини векторів базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ дорівнюють $2\sqrt{3}$, а кути між ними дорівнюють $\pi/6$. Знайти об'єм паралелепіпеда, побудованого на цих векторах.
465. Обчислити об'єм V паралелепіпеда, знаючи довжини його ребер $|\vec{OA}|=2, |\vec{OB}|=1, |\vec{OC}|=3$, що виходять із однієї вершини O , і плоскі кути між ними $\hat{AOB} = \pi/2, \hat{BOC} = \hat{AOC} = \pi/3$.

466. В умовах задачі № 446 знайти об'єм піраміди $A_1A_2A_3A_4$.
467. Вектори $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$, що виходять з однієї точки, є ребрами n -вимірного паралелепіпеда. Знайти висоту цього паралелепіпеда, приймаючи за його основу $(n-1)$ -вимірний паралелепіпед, побудований на векторах $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_{n-1}$.
468. Обчислити об'єм V трикутника ABC , якщо $|\vec{OA}| = a$, $|\vec{OB}| = b$, $|\vec{OC}| = c$, $\angle BOC = \alpha$, $\angle COA = \beta$, $\angle AOB = \gamma$.

4.8. Означення векторного добутку в E_n

Означення 4.26. Будемо говорити, що упорядкована сукупність із n лінійно незалежних векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ в E_n має ту ж орієнтацію, що і сукупність базисних векторів $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$, якщо визначник із координат цих векторів в цьому базисі є додатна величина, тобто

$$\begin{vmatrix} a_{(1)}^1 & a_{(1)}^2 & \dots & a_{(1)}^n \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{(n)}^1 & a_{(n)}^2 & \dots & a_{(n)}^n \end{vmatrix} > 0,$$

і протилежну орієнтацію, якщо цей визначник від'ємна величина.

Зауваження 4.15. Якщо визначник із координат векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ дорівнює 0, то вектори $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ лінійно залежні. Будемо вважати, що у цьому випадку упорядкована сукупність векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ не має орієнтації.

Означення 4.27. Векторним добутком векторів $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_{n-1} \in E_n$ ($n \geq 3$) називається вектор \vec{c} , який позначається символом $[\vec{a}_1 \dots \vec{a}_{n-1}]$ і задовольняє трьома умовам:

- 1) довжина вектора \vec{c} дорівнює $\sqrt{\Gamma(\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_{n-1})}$;
- 2) вектор \vec{c} ортогональний кожному із векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_{n-1}$;
- 3) вектор \vec{c} , якщо $\vec{c} \neq \vec{0}$, напрямлений так, що упорядкована сукупність векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_{n-1}, \vec{c}$ має ту ж орієнтацію, що і сукупність базисних векторів $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ в E_n .

Зауваження 4.16. Для векторного добутку в E_n виконуються властивості, аналогічні властивостям для векторного добутку в E_3 . Зокрема, необхідною і достатньою умовою лінійної залежності векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_{n-1}$ є рівність нулю їх векторного добутку.

Твердження 4.12. Якщо

$$\vec{a}_1 = a_{(1)}^1 \vec{e}_1 + \dots + a_{(1)}^n \vec{e}_n = a_1^{(1)} \vec{e}^1 + \dots + a_n^{(1)} \vec{e}^n,$$

\dots

$$\vec{a}_{n-1} = a_{(n-1)}^1 \vec{e}_1 + \dots + a_{(n-1)}^n \vec{e}_n = a_1^{(n-1)} \vec{e}^1 + \dots + a_n^{(n-1)} \vec{e}^n,$$

то

$$[\vec{a}_1 \dots \vec{a}_{n-1}] = \sqrt{|\mathbf{G}|} \begin{vmatrix} a_{(1)}^1 & a_{(1)}^2 & \dots & a_{(1)}^n \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{(n-1)}^1 & a_{(n-1)}^2 & \dots & a_{(n-1)}^n \\ \vec{e}^1 & \vec{e}^2 & \dots & \vec{e}^n \end{vmatrix} = \sqrt{|\mathbf{G}^{-1}|} \begin{vmatrix} a_1^{(1)} & a_2^{(1)} & \dots & a_n^{(1)} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_1^{(n-1)} & a_2^{(n-1)} & \dots & a_n^{(n-1)} \\ \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \dots & \vec{e}_n \end{vmatrix} \quad (4.16)$$

Зауваження 4.17. У випадку ортонормованого базису

$$[\vec{a}_1 \dots \vec{a}_{n-1}] = \begin{vmatrix} a_{(1)}^1 & a_{(1)}^2 & \dots & a_{(1)}^n \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{(n-1)}^1 & a_{(n-1)}^2 & \dots & a_{(n-1)}^n \\ \vec{e}^1 & \vec{e}^2 & \dots & \vec{e}^n \end{vmatrix} \quad (4.17)$$

Задачі з розв'язком

Задача 1. В умовах задачі № 2 п.4.6 знайти площу грані $A_1A_2A_3$ піраміди.

Розв'язок. Площа грані $A_1A_2A_3$ дорівнює площі трикутника $A_1A_2A_3$, що дорівнює половині площі паралелограма, побудованого на векторах $\vec{A_1A_2}$ і $\vec{A_1A_3}$.

Знаходимо векторний добуток в базисі $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \vec{e}^3$ взаємному з даним $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$. За формулою (4.16) маємо

$$\left[\begin{matrix} \vec{A_1A_2} \\ \vec{A_1A_3} \end{matrix} \right] = \sqrt{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}} \begin{vmatrix} -2 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & -2 \\ \vec{e}^1 & \vec{e}^2 & \vec{e}^3 \end{vmatrix} = \sqrt{3}(2\vec{e}^1 - 5\vec{e}^2 - \vec{e}^3).$$

За формулою

$$|\vec{x}|^2 = \sum_{i,j=1}^n g^{ij} x_i x_j = (x_1 \dots x_n) \mathbf{G}^{-1} \begin{pmatrix} x_1 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ x_n \end{pmatrix}$$

знаходимо модуль векторного добутку

$$\begin{aligned} \left[\begin{matrix} \vec{A_1A_2} \\ \vec{A_1A_3} \end{matrix} \right]^2 &= \sqrt{3}(2-5-1) \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \sqrt{3} \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ -1 \end{pmatrix} = \\ &= (13 \quad -7 \quad -3) \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ -1 \end{pmatrix} = 26 + 35 + 3 = 64. \end{aligned}$$

$$\text{Звідси } \left[\begin{array}{cc} \vec{A}_1 & \vec{A}_2 \\ A_1 & A_2 \end{array} \right] = 8.$$

$$\text{Отже, } S_{\Delta A_1 A_2 A_3} = 4.$$

Зауваження 4.18. $S_{\Delta A_1 A_2 A_3}$ можна знайти за допомогою визначника Грама

$$S_{\Delta A_1 A_2 A_3} = \frac{1}{2} \sqrt{\Gamma(\vec{A}_1, \vec{A}_2, \vec{A}_3)}.$$

Задача 2. Відносно ортонормованого базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3, \vec{e}_4$ простору E_4 дано три вектори $\vec{x}_1 = (1, 0, 0, 1)$, $\vec{x}_2 = (0, 2, 0, 1)$, $\vec{x}_3 = (-1, 1, 2, 0)$. Знайти об'єм паралелепіпеда, побудованого на цих векторах.

Розв'язок. Об'єм шуканого паралелепіпеда дорівнює модулю векторного добутку $[\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3]$.

У випадку ортонормованого базису векторний добуток обчислюється за формулою (4.17). Тоді

$$\begin{aligned} [\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3] &= \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 2 & 0 \\ \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 & \vec{e}_4 \end{vmatrix} = -\vec{e}_1 \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{vmatrix} + \vec{e}_2 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \end{vmatrix} - \vec{e}_3 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} + \vec{e}_4 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = \\ &= -4\vec{e}_1 - 2\vec{e}_2 - \vec{e}_3 + 4\vec{e}_4. \\ \|\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3\|^2 &= 16 + 4 + 1 + 16 = 37. \\ \|\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3\| &= \sqrt{37}. \end{aligned}$$

$$\text{Отже, } V = \sqrt{37}.$$

Зауваження 4.19. Об'єм паралелепіпеда можна знайти за допомогою визначника Грама $V = \sqrt{\Gamma(\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3)}$.

Задача 3. Довести формулу (4.16) в E_3 .

Доведення. Нехай $\vec{x} = x^1 \vec{e}_1 + x^2 \vec{e}_2 + x^3 \vec{e}_3$, $\vec{y} = y^1 \vec{e}_1 + y^2 \vec{e}_2 + y^3 \vec{e}_3$ - вектори в E_3 . Тоді за властивостями векторного добутку в E_3 маємо

$$\begin{aligned} [\vec{x}, \vec{y}] &= [(x^1 \vec{e}_1 + x^2 \vec{e}_2 + x^3 \vec{e}_3)(y^1 \vec{e}_1 + y^2 \vec{e}_2 + y^3 \vec{e}_3)] = x^1 y^2 [\vec{e}_1 \vec{e}_2] + x^1 y^3 [\vec{e}_1 \vec{e}_3] + x^2 y^1 [\vec{e}_2 \vec{e}_1] + x^2 y^3 [\vec{e}_2 \vec{e}_3] + \\ &+ x^3 y^1 [\vec{e}_3 \vec{e}_1] + x^3 y^2 [\vec{e}_3 \vec{e}_2] = (x^1 y^2 - x^2 y^1) [\vec{e}_1 \vec{e}_2] - (x^1 y^3 - x^3 y^1) [\vec{e}_1 \vec{e}_3] + (x^2 y^3 - x^3 y^2) [\vec{e}_2 \vec{e}_3]. \end{aligned}$$

Оскільки вектор \vec{e}^3 ортогональний до векторів \vec{e}_1 і \vec{e}_2 , то $[\vec{e}_1 \vec{e}_2] = k \vec{e}^3$.

$$\text{Звідси } \langle [\vec{e}_1 \vec{e}_2], \vec{e}_3 \rangle = k \langle \vec{e}^3, \vec{e}_3 \rangle = k.$$

$$\text{З іншого боку } \langle [\vec{e}_1, \vec{e}_2], \vec{e}_3 \rangle = V_{\text{баз}} = \sqrt{|\mathbf{G}|}.$$

$$\text{Тому } k = \sqrt{|\mathbf{G}|} \text{ і } [\vec{e}_1 \vec{e}_2] = \sqrt{|\mathbf{G}|} \vec{e}^3.$$

Аналогічно

$$[\vec{e}_2 \vec{e}_3] = \sqrt{|\mathbf{G}|} \vec{e}^1, \quad [\vec{e}_3 \vec{e}_1] = \sqrt{|\mathbf{G}|} \vec{e}^2.$$

Таким чином

$$\begin{aligned} [\vec{x}\vec{y}] &= (x^1y^2 - x^2y^1)\sqrt{|\mathbf{G}|}\vec{e}^3 - (x^1y^3 - x^3y^1)\sqrt{|\mathbf{G}|}\vec{e}^2 + (x^2y^3 - x^3y^2)\sqrt{|\mathbf{G}|}\vec{e}^1 = \\ &= \sqrt{|\mathbf{G}|} \begin{vmatrix} x^1 & x^2 & x^3 \\ y^1 & y^2 & y^3 \\ \vec{e}^1 & \vec{e}^2 & \vec{e}^3 \end{vmatrix}. \end{aligned}$$

Задачі для розв'язування

469. Відносно базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ дано координати векторів \vec{a} і \vec{b} : $\vec{a}=(0, 1, 0)$, $\vec{b}=(2, -1, 3)$. Знайти координати векторного добутку $[\vec{a}\vec{b}]$ в базисі $\vec{e}^1, \vec{e}^2, \vec{e}^3$ взаємному з базисом $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$, якщо $|\vec{e}_1|=|\vec{e}_2|=|\vec{e}_3|=1$ і $\hat{e}_1\hat{e}_2 = \hat{e}_1\hat{e}_3 = \hat{e}_2\hat{e}_3 = \pi/4$.
470. Відносно базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ дано координати векторів \vec{a} і \vec{b} : $\vec{a}=(0, 3, 1)$, $\vec{b}=(2, 0, 1)$. Знайти координати векторного добутку $[\vec{a}\vec{b}]$ в цьому базисі, якщо $|\vec{e}_1|=|\vec{e}_2|=1$, $|\vec{e}_3|=2$ і $\hat{e}_1\hat{e}_2 = \pi/2$, $\hat{e}_1\hat{e}_3 = \hat{e}_2\hat{e}_3 = \pi/3$.
471. Відносно базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ дано координати векторів \vec{a} і \vec{b} : $\vec{a}=(2, -1, 3)$, $\vec{b}=(0, 5, -2)$. Знайти координати векторного добутку $[\vec{a}\vec{b}]$ в цьому базисі, якщо $|\vec{e}_1|=|\vec{e}_2|=1$, $|\vec{e}_3|=2$ і $\hat{e}_1\hat{e}_2 = \hat{e}_1\hat{e}_3 = \hat{e}_2\hat{e}_3 = \pi/3$.
472. Відносно базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ дано координати векторів \vec{a} і \vec{b} : $\vec{a}=(1, 2, -3)$, $\vec{b}=(0, 5, -2)$. Знайти координати векторного добутку $[\vec{a}\vec{b}]$ в цьому базисі, якщо $|\vec{e}_1|=2$, $|\vec{e}_2|=1$, $|\vec{e}_3|=3$ і $\hat{e}_1\hat{e}_2 = \pi/3$, $\hat{e}_1\hat{e}_3 = \hat{e}_2\hat{e}_3 = \pi/2$.
473. В умовах задачі № 446 знайти площу грані $A_1A_2A_3$ піраміди.
В задачах №№ 474-476 відносно ортонормованого базису дано три вектори $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$. Знайти об'єм паралелепіпеда, побудованого на цих векторах.
474. $\vec{x}_1=(1,2,1,2)$, 475. $\vec{x}_1=(1,1,1,1)$, 476. $\vec{x}_1=(-2,0,1,-1)$,
 $\vec{x}_2=(0,1,0,-1)$, $\vec{x}_2=(1,0,1,0)$, $\vec{x}_2=(0,-1,1,2)$,
 $\vec{x}_3=(2,0,1,1)$. $\vec{x}_3=(2,-1,-1,1)$. $\vec{x}_3=(3,0,0,1)$.

4.9. Мішаний добуток в E_n . Орієнтований об'єм n -вимірного паралелепіпеда в E_n

Означення 4.28. Мішаним добутком векторів $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ в E_n називається величина

$$\langle [\vec{a}_1 \dots \vec{a}_{n-1}], \vec{a}_n \rangle.$$

Твердження 4.13. Якщо

$$\begin{aligned}\vec{a}_1 &= a_{(1)}^1 \vec{e}_1 + \dots + a_{(1)}^n \vec{e}_n = a_1^{(1)} \vec{e}^1 + \dots + a_n^{(1)} \vec{e}^n, \\ &\dots \\ \vec{a}_n &= a_{(n)}^1 \vec{e}_1 + \dots + a_{(n)}^n \vec{e}_n = a_1^{(n)} \vec{e}^1 + \dots + a_n^{(n)} \vec{e}^n,\end{aligned}$$

то

$$\langle [\vec{a}_1 \dots \vec{a}_{n-1}], \vec{a}_n \rangle = \sqrt{|\mathbf{G}|} \begin{vmatrix} a_{(1)}^1 & \dots & a_{(1)}^n \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{(n)}^1 & \dots & a_{(n)}^n \end{vmatrix} = \sqrt{|\mathbf{G}^{-1}|} \begin{vmatrix} a_1^{(1)} & \dots & a_n^{(1)} \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ a_1^{(n)} & \dots & a_n^{(n)} \end{vmatrix}. \quad (4.18)$$

Зауваження 4.20. У випадку, якщо $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n$ - ортонормований базис

$$\langle [\vec{a}_1 \dots \vec{a}_{n-1}], \vec{a}_n \rangle = \begin{vmatrix} a_{(1)}^1 & \dots & a_{(1)}^n \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{(n)}^1 & \dots & a_{(n)}^n \end{vmatrix}. \quad (4.19)$$

Означення 4.29. Орієнтованим об'ємом n -вимірного паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ в E_n називається мішаний добуток векторів $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$, тобто

$$\tilde{V} = \langle [\vec{a}_1 \dots \vec{a}_{n-1}], \vec{a}_n \rangle.$$

Зауваження 4.21. $\tilde{V} = 0$ тоді і тільки тоді, коли сукупність векторів $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ лінійно залежна, $\tilde{V} > 0$, якщо сукупність векторів $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ має ту ж орієнтацію, що й сукупність базисних векторів, $\tilde{V} < 0$ - у протилежному випадку.

Зауваження 4.22. Рівність $\vec{a}_1 \vec{a}_2 \vec{a}_3 = \tilde{V}$ для векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3 \in E_3$ є однією із властивостей мішаного добутку в E_3 .

Твердження 4.14.

$$\tilde{V}^2 = \Gamma(\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n) = V^2,$$

де V - об'єм паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$.

Зауваження 4.23. Оскільки для векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$ має місце рівність $(\vec{a}_1 \vec{a}_2 \vec{a}_3)^2 = \Gamma(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3)$, то для векторів базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ в E_3 буде

$$(\vec{e}_1 \vec{e}_2 \vec{e}_3)^2 = \Gamma(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3) = |\mathbf{G}|.$$

Задачі з розв'язком

Задача 1. В умовах задачі № 2 п.4.6 знайти об'єм піраміди $A_1 A_2 A_3 A_4$.

Розв'язок. Об'єм піраміди дорівнює $1/6$ модуля мішаного добутку векторів $\vec{A}_1 A_2, \vec{A}_1 A_3, \vec{A}_1 A_4$. За формулою (4.18) маємо

$$\langle [\vec{A}_1 A_2, \vec{A}_1 A_3], \vec{A}_1 A_4 \rangle = \sqrt{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}} \begin{vmatrix} -2 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 2 \end{vmatrix} = \sqrt{3}(-12) = -12\sqrt{3}.$$

Тоді об'єм піраміди дорівнює $2\sqrt{3}$.

Задача 2. Відносно ортонормованого базису дано вектори $\vec{x}_1 = (0,1,1,1)$, $\vec{x}_2 = (1,0,1,1)$, $\vec{x}_3 = (1,1,0,1)$, $\vec{x}_4 = (1,1,1,0)$. Знайти об'єм паралелепіпеда, побудованого на цих векторах.

Розв'язок. Обчислимо орієнтований об'єм паралелепіпеда за формулою (4.19).

Маємо

$$\tilde{V} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -3.$$

Тоді $V = |-3| = 3$.

Задачі для розв'язування

477. Знаючи метричні коефіцієнти g_{ij} , базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$, знайти об'єм V паралелепіпеда, побудованого на векторах (x^1, x^2, x^3) , (y^1, y^2, y^3) , (z^1, z^2, z^3) .

478. Знайти орієнтований об'єм \tilde{V} паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{a} = (x^1, x^2, x^3)$, $\vec{b} = (y^1, y^2, y^3)$, $\vec{c} = (z^1, z^2, z^3)$, якщо $|\vec{e}_1| = |\vec{e}_2| = |\vec{e}_3| = 1$, $\hat{e}_1 \hat{e}_2 = \omega_{12}$, $\hat{e}_2 \hat{e}_3 = \omega_{23}$, $\hat{e}_3 \hat{e}_1 = \omega_{31}$.

479. Знайти об'єм паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{a} = (1,3,0)$, $\vec{b} = (1,2,1)$, $\vec{c} = (1,-2,3)$, якщо $|\vec{e}_1| = |\vec{e}_2| = |\vec{e}_3| = 1$, $\hat{e}_1 \hat{e}_2 = \pi/2$, $\hat{e}_1 \hat{e}_3 = \pi/3$, $\hat{e}_2 \hat{e}_3 = \pi/3$.

480. Знайти об'єм паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{a} = (1,-1,1)$, $\vec{b} = (5,2,-3)$, $\vec{c} = (1,4,-2)$, якщо $|\vec{e}_1| = |\vec{e}_2| = |\vec{e}_3| = 1$ і $\hat{e}_1 \hat{e}_2 = \hat{e}_1 \hat{e}_3 = \hat{e}_2 \hat{e}_3 = \pi/3$.

В задачах №№ 481-483 знаючи метричні коефіцієнти $g_{11} = g_{22} = g_{33} = 1$, $g_{23} = g_{13} = 1/2$, $g_{12} = 0$ базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$, знайти об'єм паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

481. $\vec{a} = (1,0,7)$, $\vec{b} = (-1,2,4)$, $\vec{c} = (3,2,1)$. 482. $\vec{a} = (2,-3,1)$, $\vec{b} = (1,1,2)$, $\vec{c} = (3,1,-1)$.

483. $\vec{a} = (-2,1,5)$, $\vec{b} = (3,0,2)$, $\vec{c} = (-1,4,2)$.

484. В умовах задачі № 446 знайти об'єм піраміди $A_1A_2A_3A_4$ і довжину її висоти, опущеної з вершини A_4 .

В задачах №№ 485-487 обчислити об'єм паралелепіпеда, побудованого на векторах $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3, \vec{x}_4$. (Припускається, що координати векторів задані відносно ортонормованого базису).

485. $\vec{x}_1 = (1, 3, 4, -1),$	486. $\vec{x}_1 = (1, 2, 0, 4),$	487. $\vec{x}_1 = (1, 2, 3, 4),$
$\vec{x}_2 = (0, 2, 5, 1),$	$\vec{x}_2 = (2, 0, 1, 0),$	$\vec{x}_2 = (0, 1, 2, 3),$
$\vec{x}_3 = (1, -7, -3, 2),$	$\vec{x}_3 = (0, 4, 1, 2),$	$\vec{x}_3 = (1, 0, 3, 4),$
$\vec{x}_4 = (-2, 5, 0, -3).$	$\vec{x}_4 = (4, 1, 2, 3).$	$\vec{x}_4 = (1, 1, 5, 6).$

488. Вектори $\vec{a}_1 = (4, 0, 2, 3), \vec{a}_2 = (0, 1, 1, 2), \vec{a}_3 = (2, 0, 4, 1), \vec{a}_4 = (1, 2, 0, 4)$, що виходять з однієї точки, є ребрами 4-вимірного паралелепіпеда. Знайти висоту цього паралелепіпеда, приймаючи за його основу 3-вимірний паралелепіпед, побудований на векторах:

1) $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$; 2) $\vec{a}_2, \vec{a}_3, \vec{a}_4$.

Координати векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3, \vec{a}_4$ задані в ортонормованому базисі.